

SELVE Home Server 3



Sommaire

1.	Mode d'emploi rapide du SELVE Home Server 3	4
2.	Utilisation conforme à l'usage prévu	4
3.	Télécharger l'application depuis les boutiques en ligne	4
4.	Mise en service du matériel	5
5.	Commande par touche multifonctions	6
6.	Démarrer l'application SELVE Home	7
7.	Intégrer SELVE Home Server 3 à l'application	8
8.	Écran d'accueil « Mon domicile »	9
9.	Programmer les appareils	10
9.1.	Programmer les récepteurs commeo	11
9.2.	Programmer les capteurs commeo	12
9.3.	Programmer les récepteurs iveo	13
9.4.	Programmer les appareils Homematic IP	15
10.	Définir des pièces	17
10.1.	Affecter et configurer des appareils à une autre pièce	18
11.	Créer des groupes	19
12.	Créer des scènes	21
13.	Créer, activer et exécuter une règle	23
13.1.	Créer une règle	23
13.2.	Activer/Désactiver et exécuter des règles	26
14.	Favoris	27
15.	Réglage	27
15.1.	Renommer « Mon domicile »	27
15.2.	Ajouter un serveur	28
15.3.	Paramètres du serveur et commande externe	28
15.4.	Autoriser l'accès (utilisateurs uniquement)	30
16.	Créer/Charger un fichier de restauration	31
16.1.	Créer un fichier de restauration	31
16.2.	Chargez un fichier de restauration	32
17.	Menu principal	34
17.1.	Démarrer le mode Bluetooth direct	34
17.2.	Domicile	34
17.3.	Système	35
17.4.	Assistance	35
17.5.	Matter	35
18.	Commande manuelle des appareils	37



18.1.	Commande individuelle.....	37
18.2.	Commande groupée	38
19.	L'application SELVE Home sur une unité de commande supplémentaire (smartphone/tablette)	39
19.1.	Création du jeton d'accès	39
19.2.	Accès au serveur avec un appareil supplémentaire	40
20.	Modifier le Wi-Fi (nouveau routeur).....	41
21.	Mise au rebut.....	43
22.	Données techniques	43
23.	Déclaration générale de conformité	44
24.	Ligne d'assistance téléphonique SELVE	44

1. Mode d'emploi rapide du SELVE Home Server 3

Le **SELVE Home Server 3** est un appareil de SELVE destiné à commander et à piloter les produits SELVE ainsi que certains produits d'autres fabricants par le biais d'une application. Vous trouverez une indication des produits compatibles dans la *liste de compatibilité du SELVE Home Server 3*.

Grâce à l'application **SELVE Home 3**, vous pouvez mettre en marche le serveur depuis votre routeur Wi-Fi. L'application vous permet également d'effectuer tous les autres réglages et de programmer vos appareils. Elle permet en outre la commande externe des appareils par le biais du cloud SELVE ainsi que l'intégration du SELVE Home Server 3 dans un « système Matter ».

2. Utilisation conforme à l'usage prévu

Le SELVE Home Server 3 ne doit être connecté par radio qu'à des appareils qui ne présentent aucun danger pour la vie ou l'intégrité physique des personnes, ni aucun dommage matériel, sauf si le danger est couvert par d'autres dispositifs de sécurité.

- Les installations radio ne doivent pas être utilisées dans des zones où les risques d'interférences sont élevés (par exemple dans les hôpitaux et les aéroports).
- La télécommande convient uniquement aux appareils et installations sur lesquels une éventuelle défaillance de l'émetteur ou du récepteur ne ferait encourir aucun risque à des personnes, des animaux ou des choses, à moins que ce risque puisse être éliminé par le biais d'autres dispositifs de sécurité.
- L'opérateur ne bénéficie d'aucune protection contre des perturbations dues à d'autres installations de télécommunication ou d'autres équipements terminaux, y compris par exemple des installations radio fonctionnant de manière conforme sur la même plage de fréquence.
- Ne connectez les récepteurs radio qu'à des appareils et des installations autorisés par le fabricant.

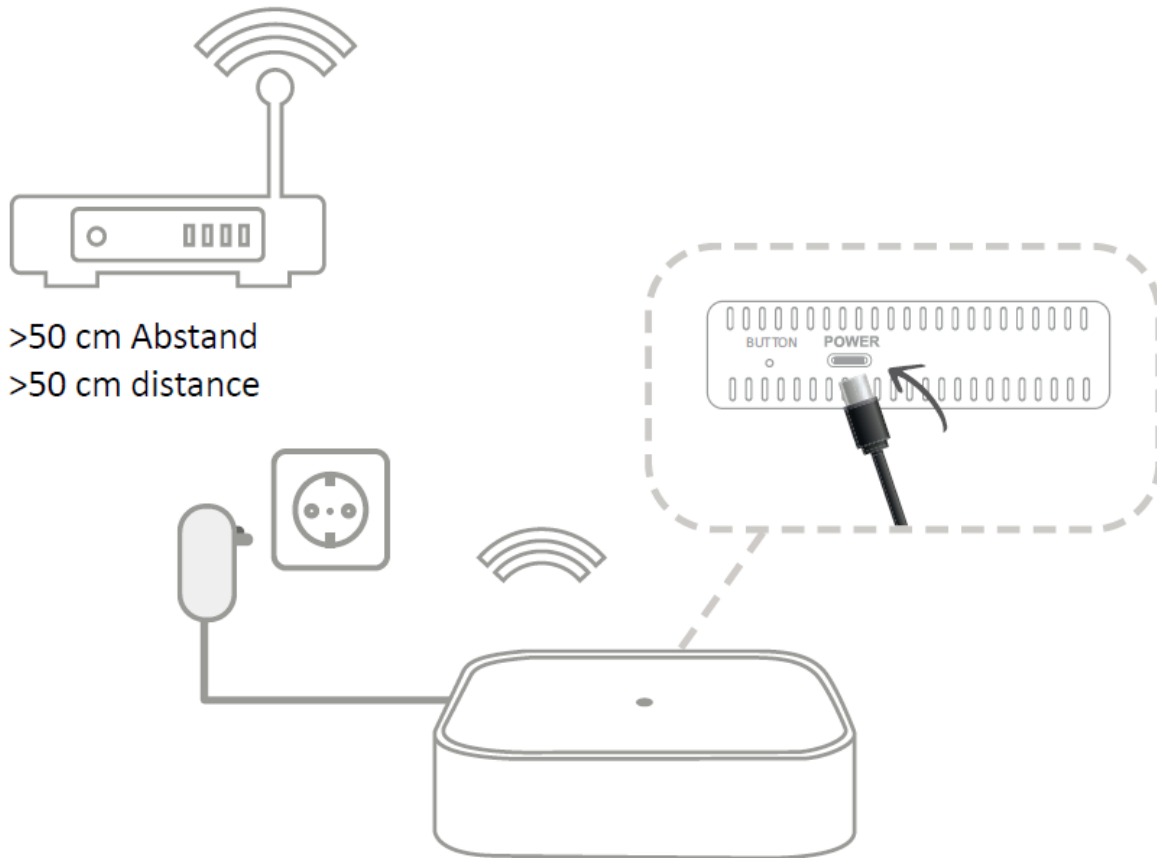
3. Télécharger l'application depuis les boutiques en ligne

L'application « SELVE Home 3 » est disponible dans les boutiques en ligne respectives d'iOS et d'Android.

1. Android version 7.0 ou supérieure
2. iOS version 12.0 ou supérieure

4. Mise en service du matériel

Connectez le SELVE Home Server 3 au bloc secteur fourni. Le connecteur USB-C se branche à l'arrière de l'appareil.



La connexion avec l'application SELVE Home 3 est possible lorsque la LED d'état s'allume en bleu. Le serveur est en mode d'accès et fournit sa propre connexion Bluetooth.

5. Commande par touche multifonctions

La touche multifonctions permet au SELVE Home Server 3 d'effectuer différentes actions. Elle permet notamment de réinitialiser le Wi-Fi ou l'ensemble du serveur. La version installée du logiciel reste inchangée.

Fonctions offertes par la touche multifonctions :

1. Lorsque vous appuyez sur la touche pendant 3 secondes (signal LED : blanc)
→ Les commandes de déplacement commeo (MONTÉE / ARRÊT / DESCENTE / ARRÊT ; en mode touche de basculement) sont exécutées sur tous les récepteurs commeo programmés.

Affichage de la LED (réaction à la pression d'une touche) :

→ Aucun récepteur commeo programmé : orange (2 secondes)

→ Récepteur commeo programmé : vert

(Ensuite, en cas de réponse erronée : la LED s'allume en rouge pendant 2 secondes, sinon en vert pendant 2 secondes.)

2. Lorsque vous appuyez sur la touche pendant 3 à 5 secondes (signal LED : bleu)
→ Programmation de récepteurs commeo (la recherche de récepteurs est déclenchée, tous les récepteurs disponibles sont programmés).

Affichage de la LED :

→ Pendant la recherche, la LED clignote rapidement en orange (2 fois par seconde).

→ Une fois la recherche terminée et la programmation effectuée avec succès, la LED s'allume en vert pendant 2 secondes.

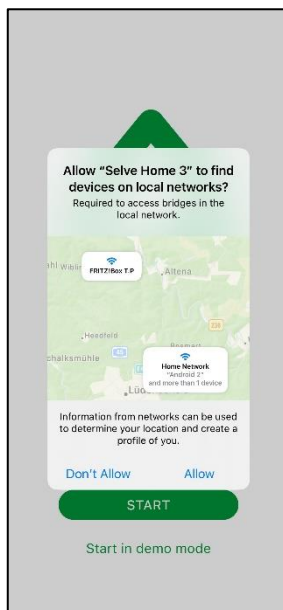
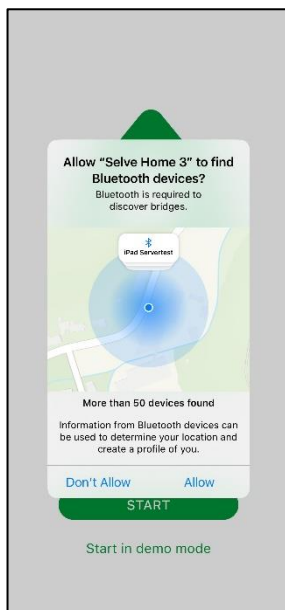
→ Si aucun nouveau récepteur n'a été trouvé, la LED s'allume en rouge pendant 2 secondes.

3. Lorsque vous appuyez sur la touche pendant 5 à 10 secondes (signal LED : vert)
→ Réinitialisation du Wi-Fi (les paramètres du Wi-Fi sont réinitialisés)
4. Lorsque vous appuyez sur la touche pendant 10 à 15 secondes (signal LED : rouge)
→ Réinitialisation des paramètres d'usine (le serveur est réinitialisé aux paramètres d'usine).

Lorsque vous appuyez sur la touche pendant plus de 15 secondes (la LED s'éteint), l'action est annulée (autrement dit, aucune action n'est exécutée).

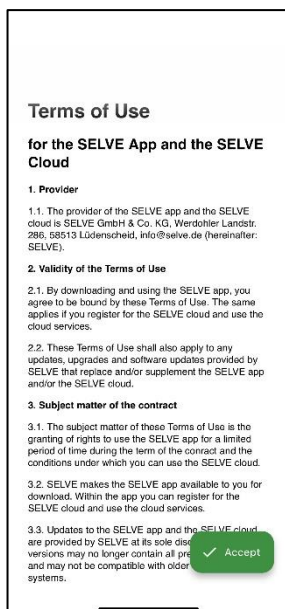
6. Démarrer l'application SELVE Home

Les affichages peuvent varier selon le système d'exploitation.

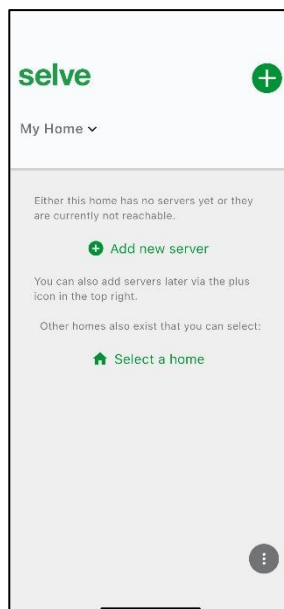


Après avoir démarré l'application, octroyez les autorisations demandées.

Démarrez l'application en appuyant sur le bouton « Démarrer ».



Acceptez les conditions d'utilisation indiquées.

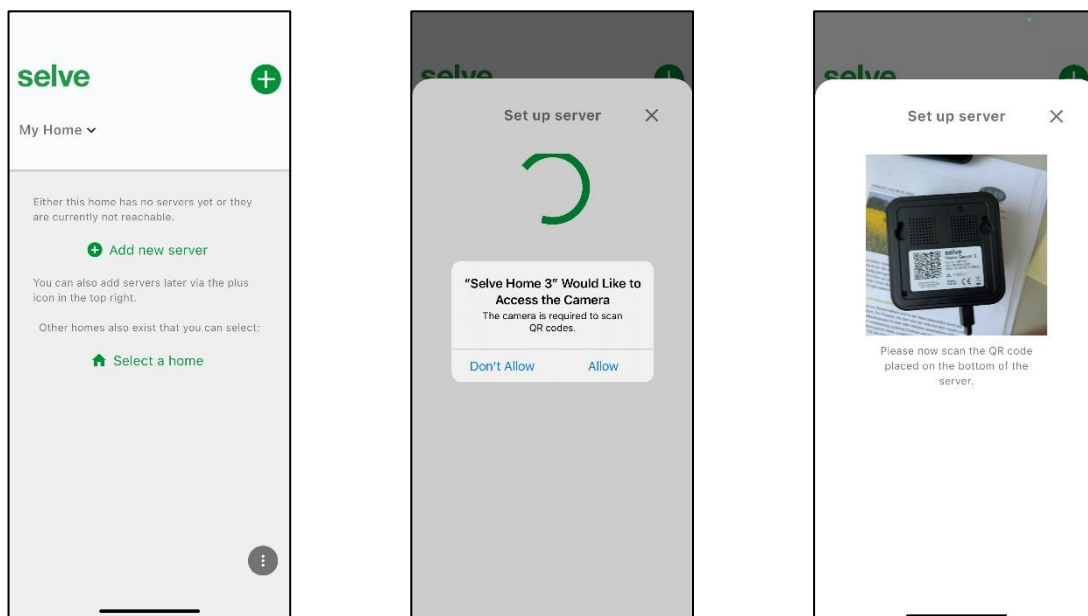


L'application est désormais prête à être utilisée.

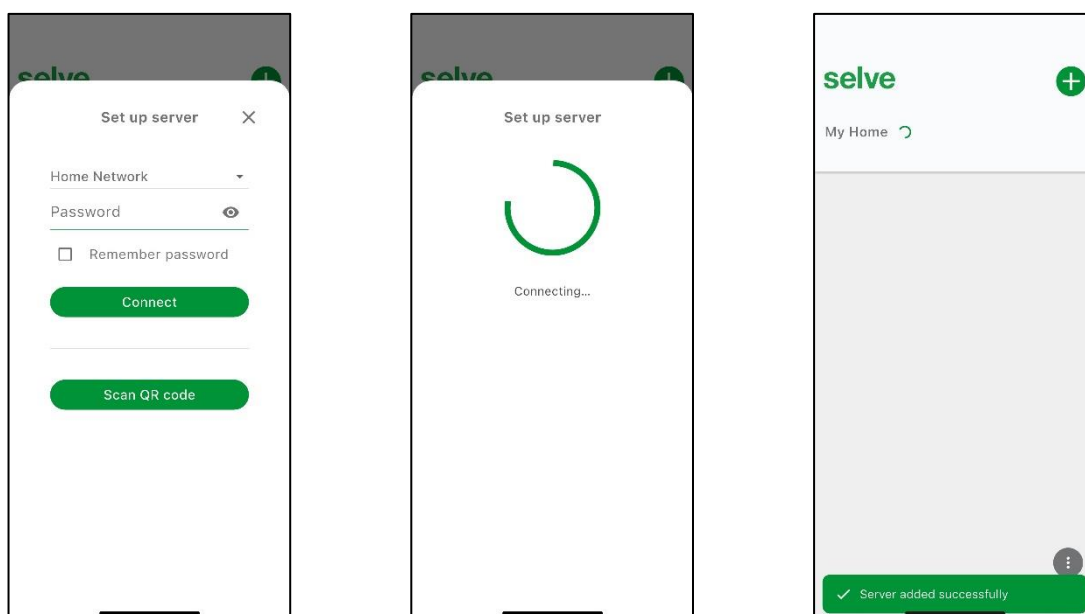
7. Intégrer SELVE Home Server 3 à l'application (Nouveau serveur)

Lors de la première connexion, le serveur est en mode d'accès et fournit sa propre connexion Bluetooth. La LED d'état s'allume en bleu.

Lors de la première mise en service, une connexion Internet est nécessaire pour mettre à jour le micrologiciel.



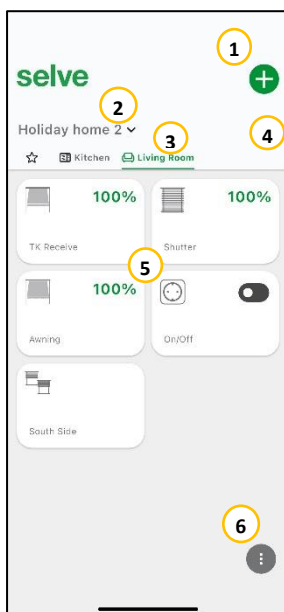
Appuyez sur « + Ajouter un nouveau serveur » et sélectionnez ensuite l'option de menu « Nouveau serveur ». Autorisez l'accès à la caméra, scannez le code QR sur le serveur et acceptez l'option « Utiliser la position ».



L'application prend directement en charge le Wi-Fi de votre domicile. Vous devez à présent saisir le mot de passe de votre réseau Wi-Fi. Le serveur est désormais connecté à votre réseau Wi-Fi et vérifie les éventuelles mises à jour. Si une mise à jour est disponible, veuillez l'installer. Le serveur est désormais intégré à l'application.

8. Écran d'accueil « Mon domicile »

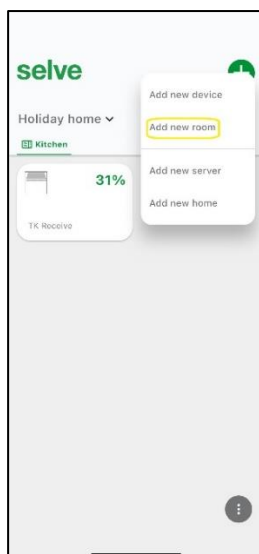
L'affichage de l'écran d'accueil diffère lorsqu'il est affiché sur une tablette et dépend également du système d'exploitation du smartphone ou de la tablette.



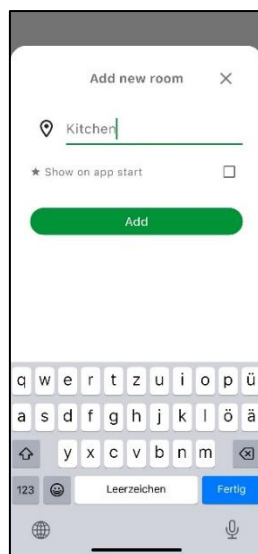
1	Ajouter	Ajouter de nouveaux/d'autres appareils, pièces, serveurs ou « Nouveau domicile »
2	« Mon domicile »	Affichage du « domicile »/serveur existant. Choix parmi les « domiciles » ou serveurs existants
3	« Pièces définies »	Choix de la pièce à utiliser
4	Menu déroulant des pièces	Choix de la pièce à utiliser
5	Pictogrammes	Choix de la pièce à utiliser et affichage des appareils situés dans la pièce sélectionnée
6	Menu principal	Démarrer le mode Bluetooth direct Domicile : Réglage Assistance : Récupération, aspects juridiques

9. Programmer les appareils

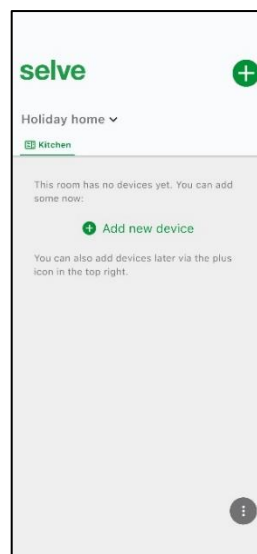
Vous devez créer une pièce pour pouvoir programmer un appareil.
Si vous avez déjà créé des pièces, vous pouvez ignorer cette étape.



Appuyez sur « + » en haut à droite, puis sur « Nouvelle pièce ».

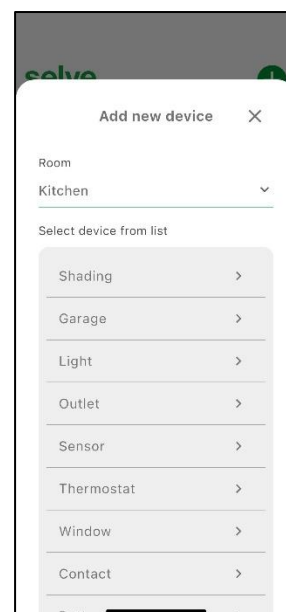
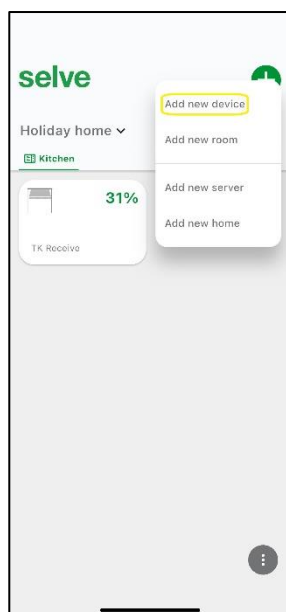
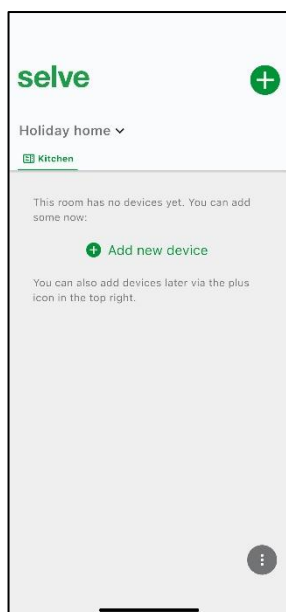


Donnez un nom à la pièce, puis sélectionnez « Ajouter ».



Vous pouvez désormais programmer les appareils dans cette pièce.

Vous pouvez programmer les récepteurs des systèmes radio SELVE « commeo » et « iveo » dans le SELVE Home Server 3. Le SELVE Home Server 3 prend également en charge les capteurs commeo. Vous pouvez en outre programmer des actionneurs et capteurs sélectionnés du système radio « Homematic IP ». Pour savoir quels appareils sont pris en charge, consultez la liste de compatibilité sur www.selve.de/selvehome.

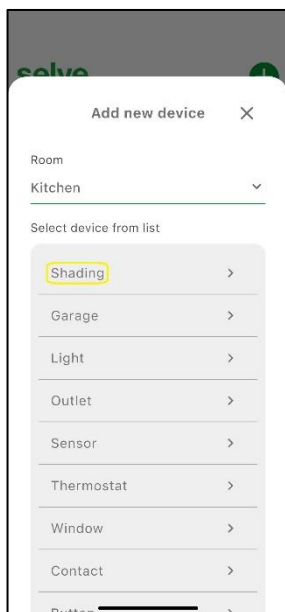


Sur la page d'accueil, choisissez la pièce dans laquelle l'appareil doit être intégré, appuyez sur le grand « + » ou « + Ajouter un nouvel appareil » et sélectionnez « Nouvel appareil ». Ensuite, vous devez sélectionner les appareils en les classant par fabricant/système radio.

9.1. Programmer les récepteurs commeo

Démarrez comme indiqué dans la section précédente.

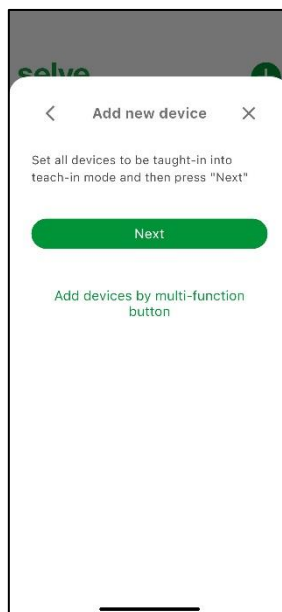
Voici l'exemple d'un volet roulant de protection solaire radio commeo :



Sélectionnez le type d'appareil, dans ce cas « Protection solaire ».



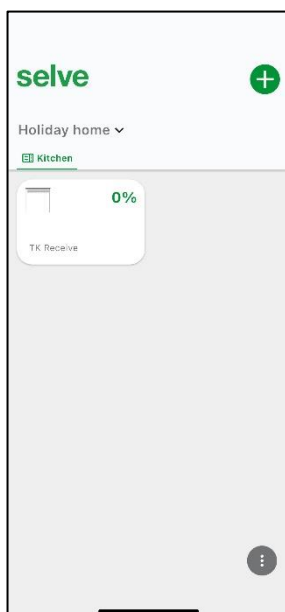
Choisissez le fabricant et le système radio.



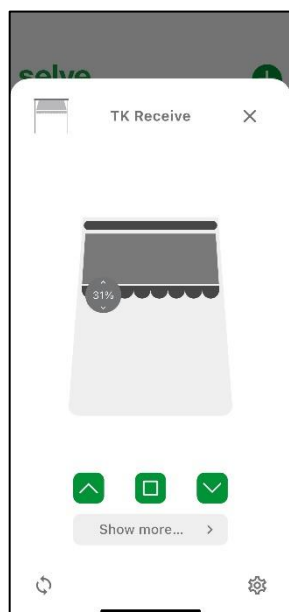
Mettez le récepteur en mode d'appairage par interruption de la tension ou par le mode de sélection. Démarrez la recherche en appuyant sur « Suivant ».



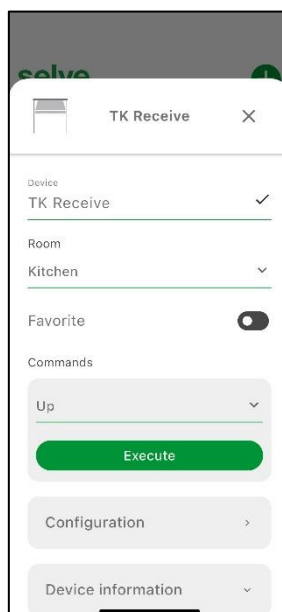
Le serveur recherche les récepteurs commeo. La LED du serveur clignote en orange.



Le récepteur a été ajouté à la pièce sélectionnée.

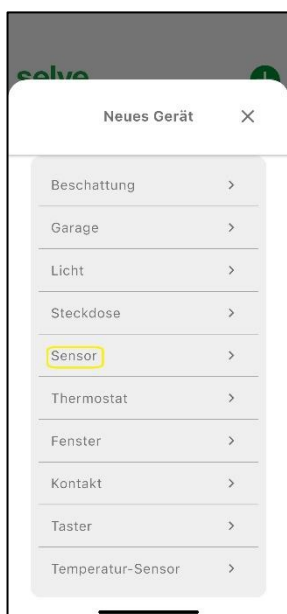


Le récepteur peut maintenant être utilisé et configuré depuis l'application.



La configuration s'effectue au moyen de la molette de réglage (image précédente).

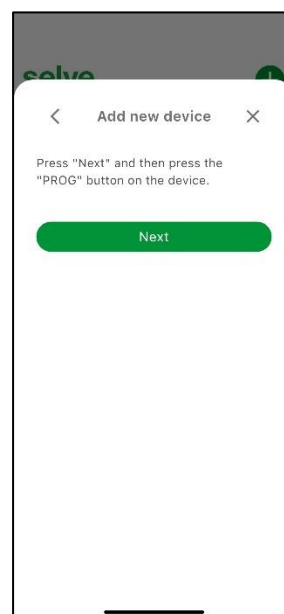
9.2. Programmer les capteurs commeo



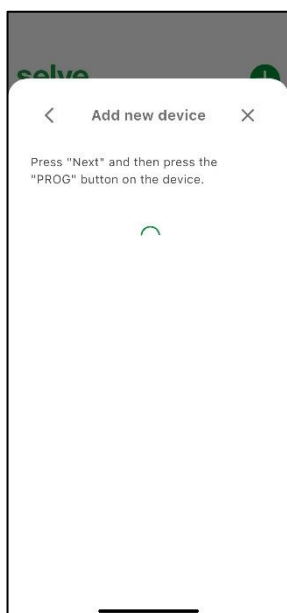
Sélectionnez le type d'appareil, dans ce cas « Capteur ».



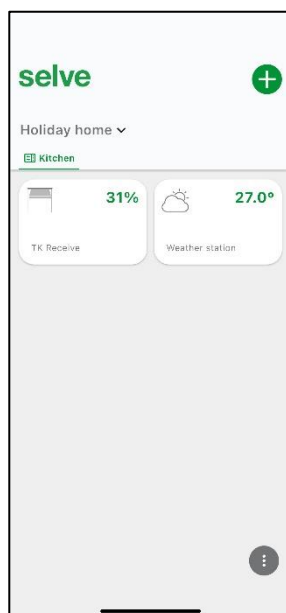
Confirmez la « station météo ».



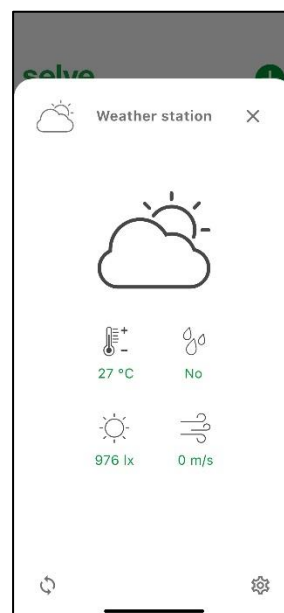
Appuyez sur « Suivant », puis pressez immédiatement la touche Prog. du capteur pendant 1 seconde.



Le serveur recherche les capteurs commeo.



L'application affiche les capteurs commeo trouvés. Ceux-ci ont déjà été attribués à la pièce sélectionnée.

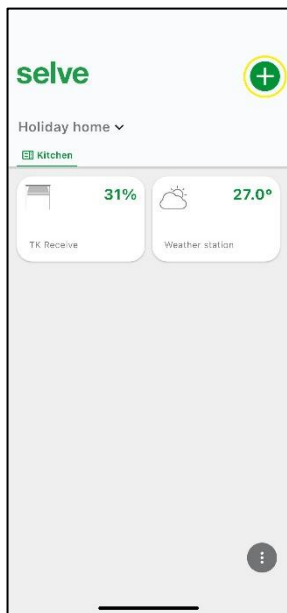


Lorsque vous sélectionnez la station météo, son état s'affiche. Le bouton de réglage permet d'effectuer des configurations.

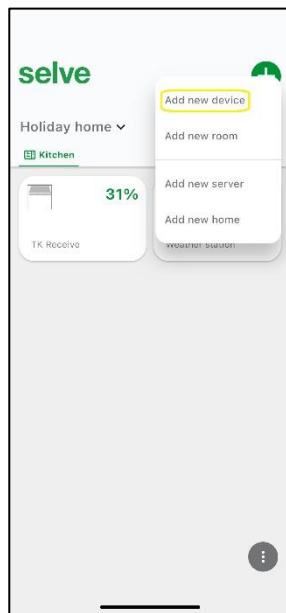
9.3. Programmer les récepteurs iveo

La programmation du serveur sur un récepteur iveo n'est possible qu'avec un émetteur déjà programmé sur le récepteur. La programmation est illustrée ici par l'exemple d'un moteur pour volets roulants et fonctionne de la même façon pour les autres récepteurs iveo.

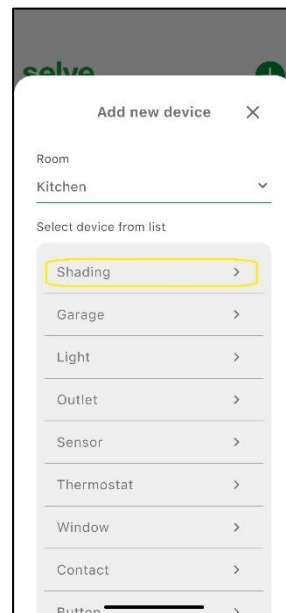
Voici l'exemple d'un commeo/iveo Receive :



Ouvrez la sélection au moyen du « + ».



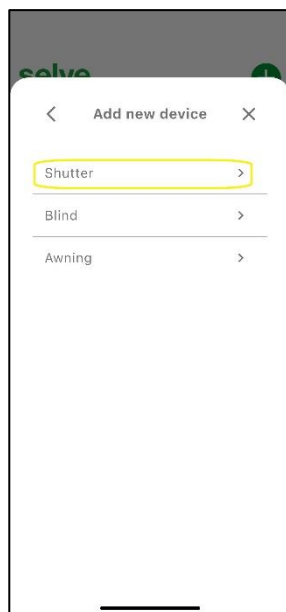
Sélectionnez « Nouvel appareil ».



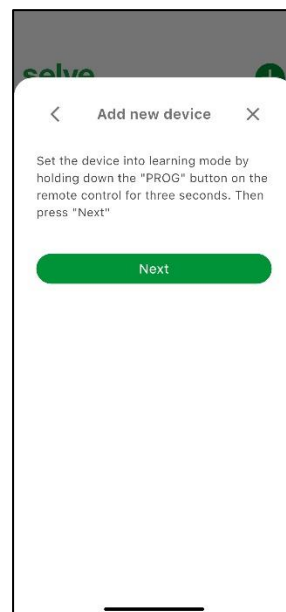
Sélectionnez le type d'appareil, dans ce cas « Protection solaire ».



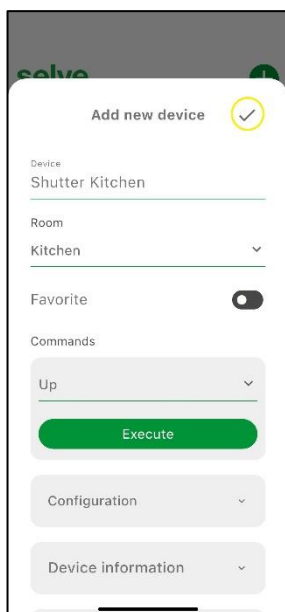
Choisissez le fabricant et le système radio.



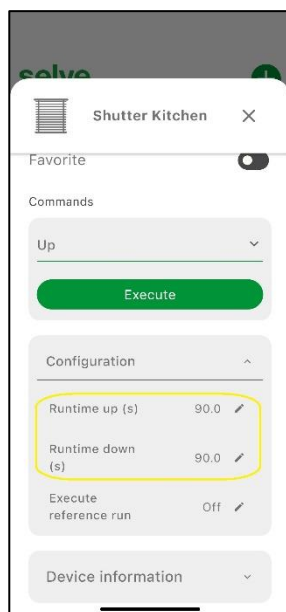
Sélectionnez le type de récepteur/le store.



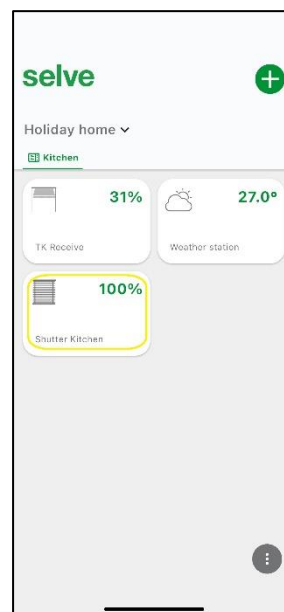
Mettez le moteur en mode d'appairage en appuyant pendant 3 secondes sur la touche Prog., puis appuyez sur « Continuer » dans l'application.



Donnez un nom spécifique au volet roulant et enregistrez-le.



Pour pouvoir déplacer le moteur iveo vers des positions précises (%), définissez la période de fonctionnement du moteur dans « Configuration ».



Le moteur programmé se trouve dans la pièce sélectionnée.

9.4. Programmer les appareils Homematic IP

Les appareils Homematic IP ne doivent être programmés dans aucun autre serveur. Si les appareils sont déjà connectés à un autre serveur, ils doivent être réinitialisés avant d'être programmés. Vous trouverez les instructions de réinitialisation des appareils dans leur mode d'emploi.

Pour programmer l'appareil, vous avez besoin de l'autocollant avec le code QR ou, à défaut, de la clé et du code SGTIN de l'appareil.

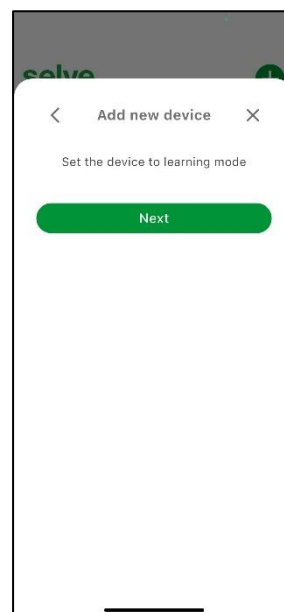
La programmation d'un appareil Homematic IP est illustrée par l'exemple d'un contact de fenêtre.



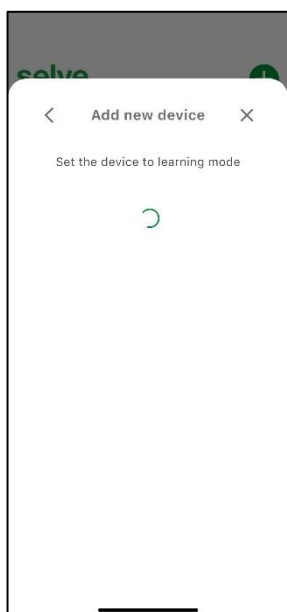
Sélectionnez le type d'appareil, dans ce cas « Fenêtre ».



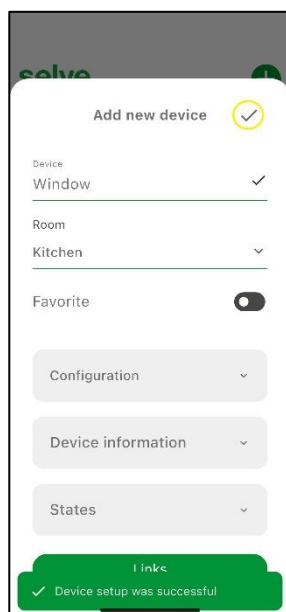
Une fois le code QR reconnu, l'application lance directement la recherche.



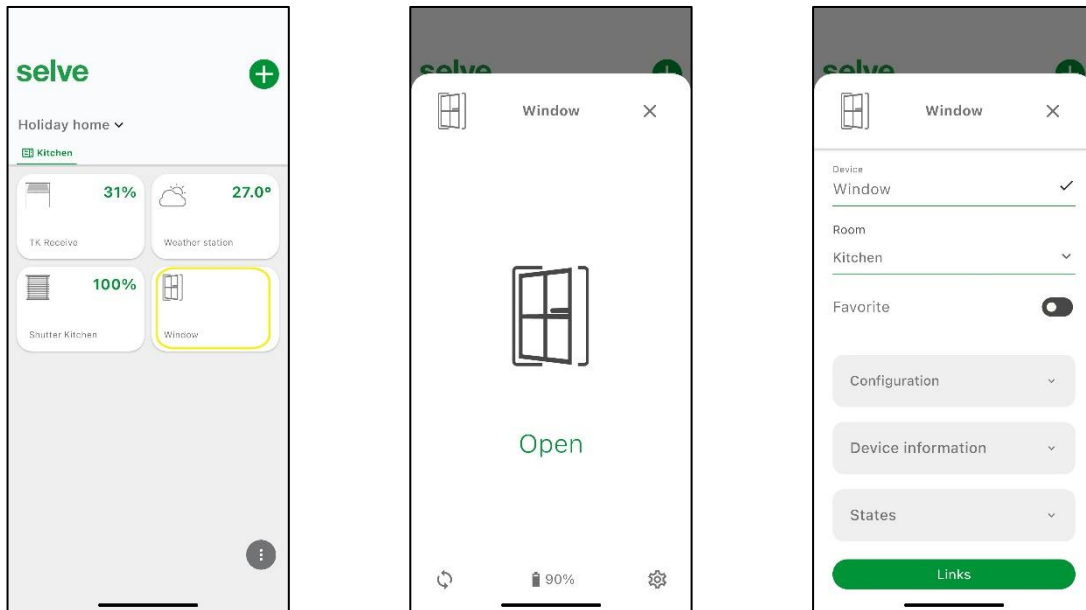
L'appareil en mode d'appairage.



L'appareil est recherché.



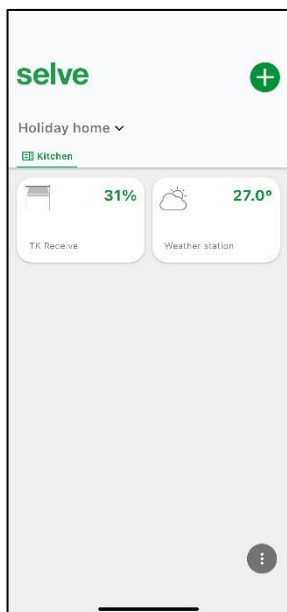
L'appareil trouvé s'affiche et peut être configuré. Enregistrez en cochant la case en haut.



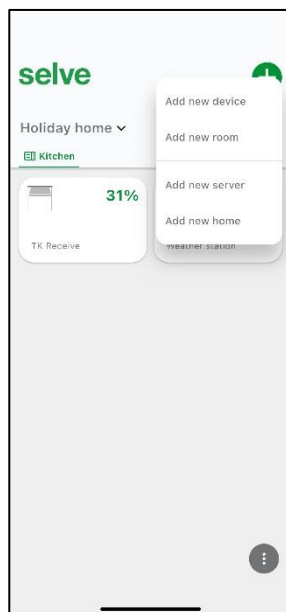
L'appareil programmé se trouve dans la pièce qui lui est attribuée. Vous pouvez l'ouvrir en le sélectionnant pour effectuer d'éventuelles configurations grâce au bouton de réglage situé en bas à droite.

10. Définir des pièces

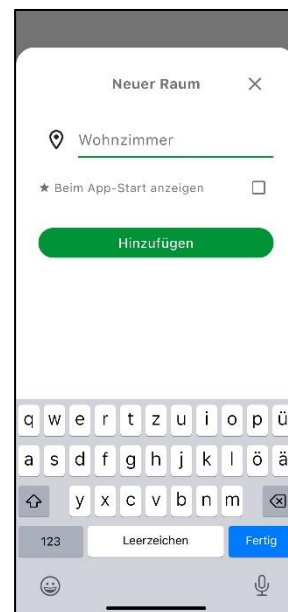
Dans l'application, vous pouvez définir vos pièces et sélectionner les icônes prédéfinies correspondantes.



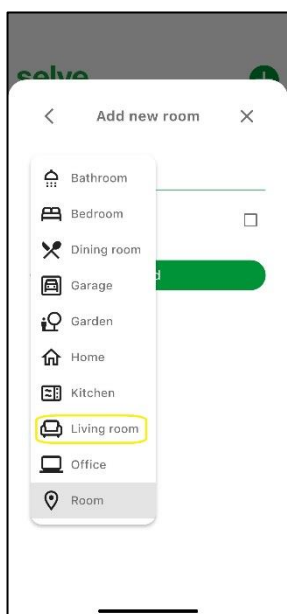
Avec le grand « + » en haut à droite, vous pouvez démarrer la définition d'une pièce.



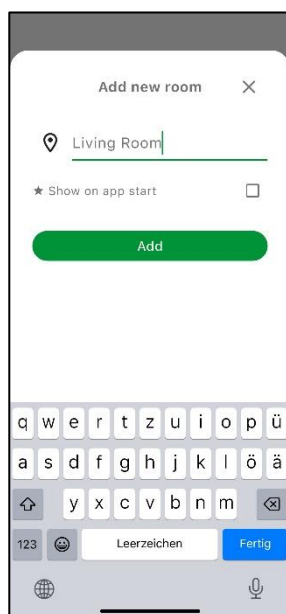
Sélectionnez « Nouvelle pièce »



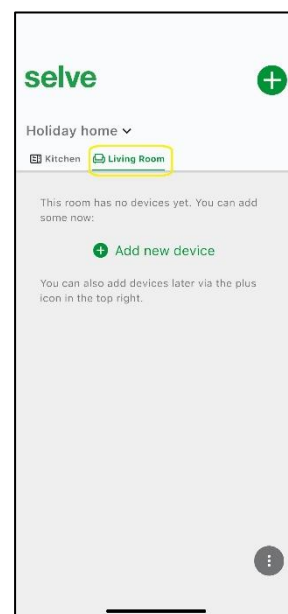
Indiquez le nom de la pièce. Ouvrez la sélection d'icônes à gauche du nom de la pièce.



Sélectionnez l'icône.



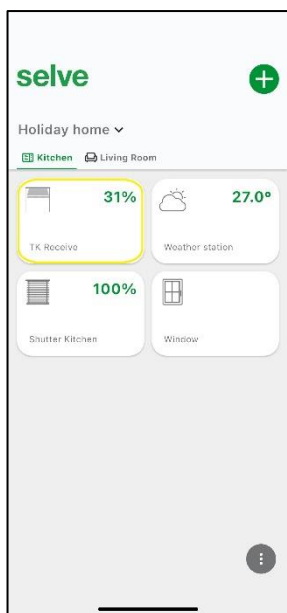
Enregistrez votre sélection avec le bouton « Ajouter ».



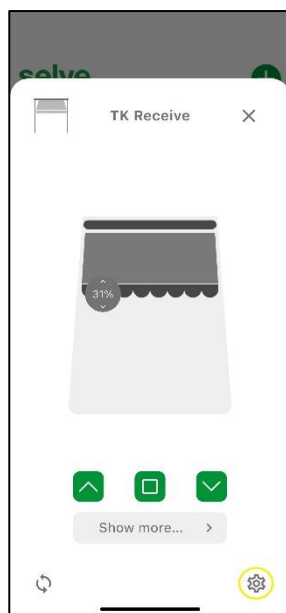
La pièce se trouve désormais sous la sélection sur la page d'accueil, aucun appareil ne se trouve pour le moment dans la pièce. Avant le prochain redémarrage de l'application, un appareil doit y être ajouté, sinon la pièce sera supprimée.

10.1. Affecter et configurer des appareils à une autre pièce

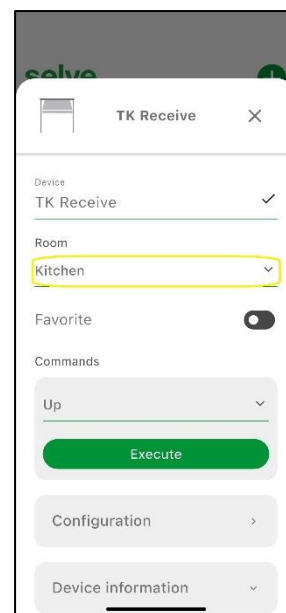
Un appareil peut être transféré d'une pièce à une autre. En outre, les configurations des appareils peuvent y être adaptées.



Sélectionnez la pièce dans laquelle se trouve l'appareil et appuyez sur le récepteur pour le modifier.

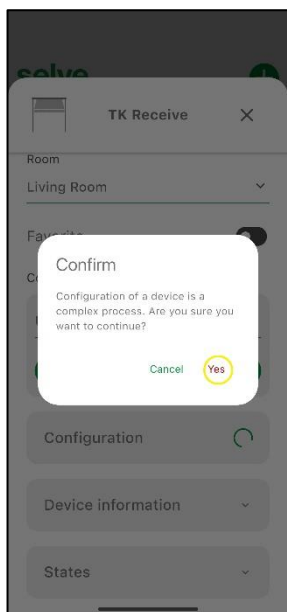


L'appareil s'ouvre. Le bouton de réglage en bas à droite permet d'ouvrir la configuration.

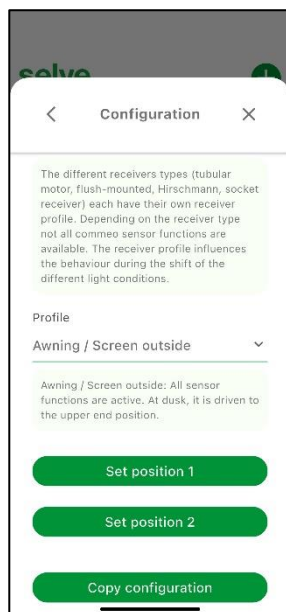


Dans la rubrique « Pièce », sélectionnez la nouvelle pièce souhaitée.

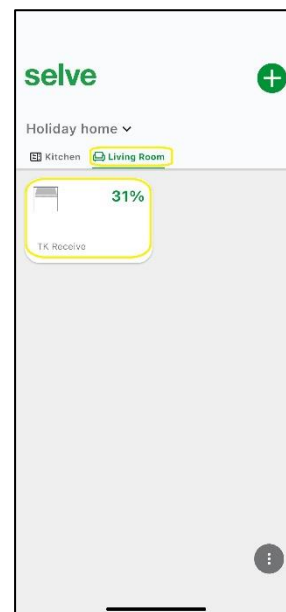
Dans la rubrique « Configuration », ouvrez la configuration de l'appareil.



Confirmez le message d'avertissement.



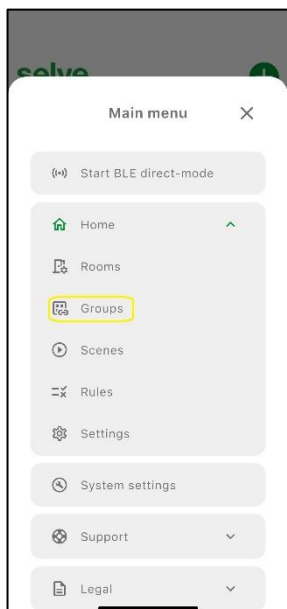
Vous pouvez à présent effectuer les configurations de votre choix.



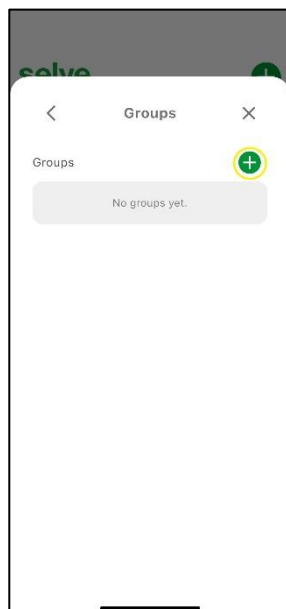
Quittez le menu en appuyant sur « X ». L'appareil est désormais attribué à la nouvelle pièce.

11. Créer des groupes

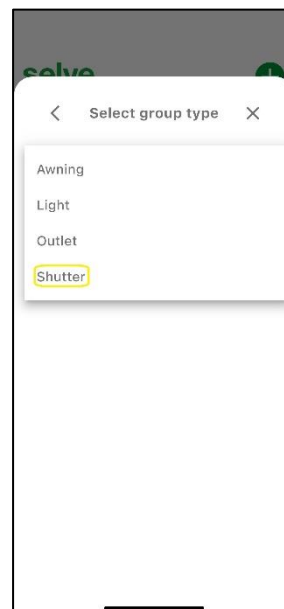
Il est possible de regrouper plusieurs appareils d'un même type de commutation, par exemple des volets roulants, avec MONTÉE, ARRÊT et DESCENTE. Ce groupe peut être géré manuellement ou par le biais d'une règle, par exemple avec un horaire de commutation.



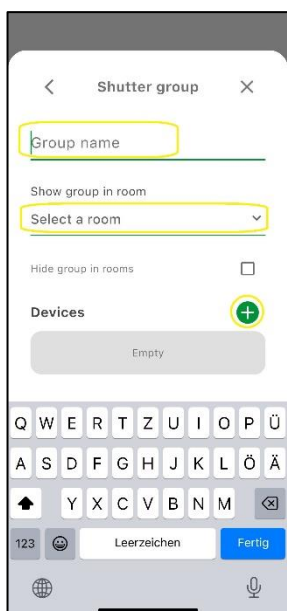
Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionner « Groupes » dans les réglages.



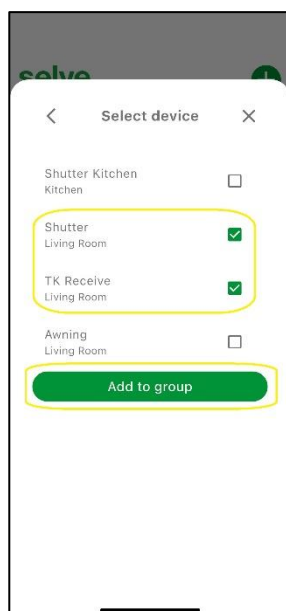
Appuyez sur le « + » pour créer un nouveau groupe.



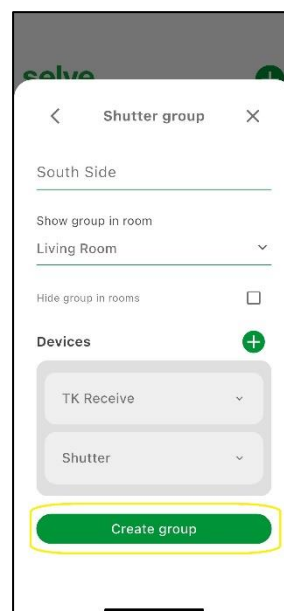
Sélectionnez le type de groupe.



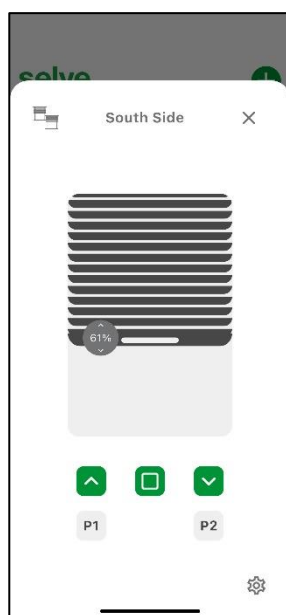
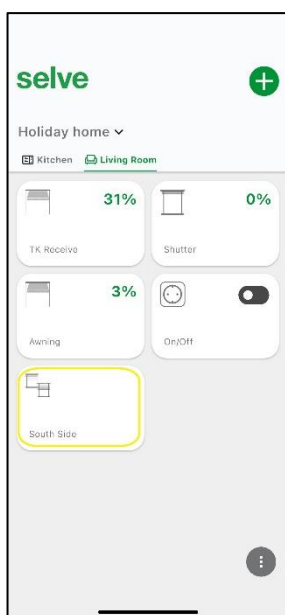
Configurez le groupe, donnez-lui un nom, choisissez la pièce dans laquelle le groupe doit être affiché. Démarrez la sélection des appareils en appuyant sur le « + » à côté de la rubrique « Appareils ».



Confirmez les appareils sélectionnés en cliquant sur « Ajouter ».



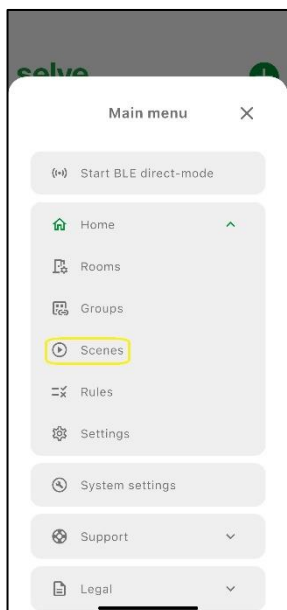
Enregistrez le groupe en appuyant sur « Créer un groupe ».



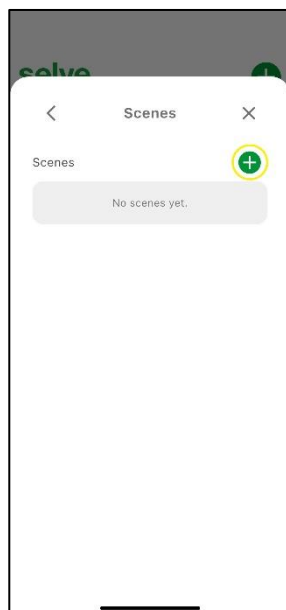
Le groupe se trouve désormais dans la pièce sélectionnée et peut être manipulé en appuyant dessus.

12. Créer des scènes

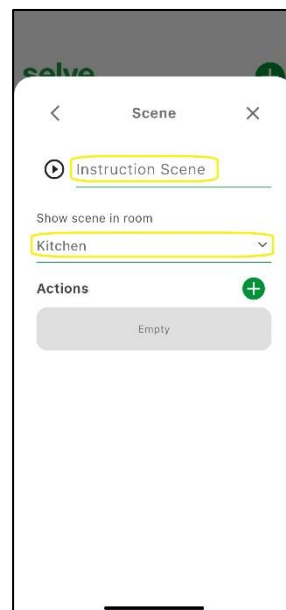
Une scène permet d'amener différents appareils dans différents états cibles au moyen d'une seule commande. Une scène ne peut être commandée que manuellement.



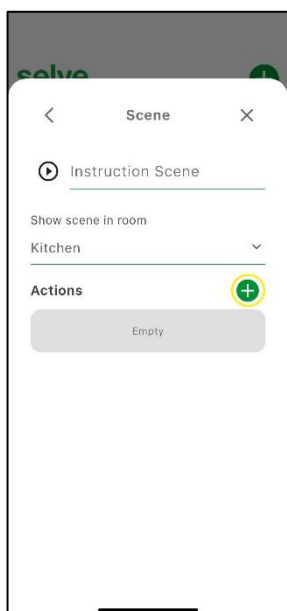
Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionner « Scène » dans les réglages.



Appuyez sur le « + » pour créer une nouvelle scène.



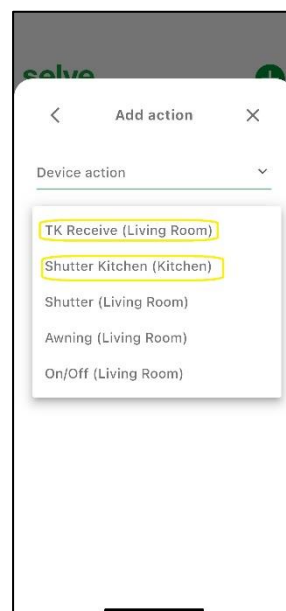
Configurez la scène, donnez-lui un nom, choisissez la pièce dans laquelle la scène doit être affichée. Démarrez la sélection des appareils en appuyant sur le « + » à côté de la rubrique « Appareils ».



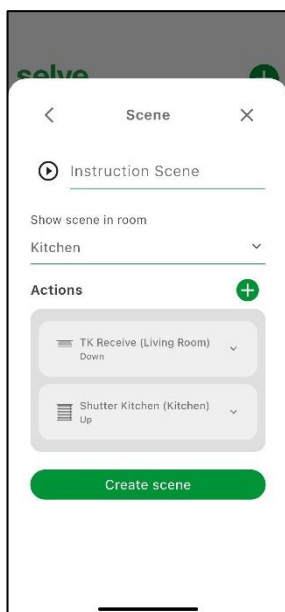
Appuyez sur le « + » pour sélectionner des actions.



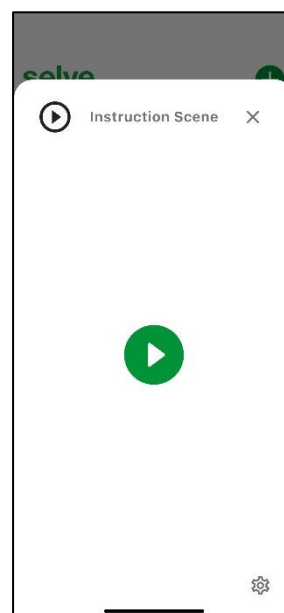
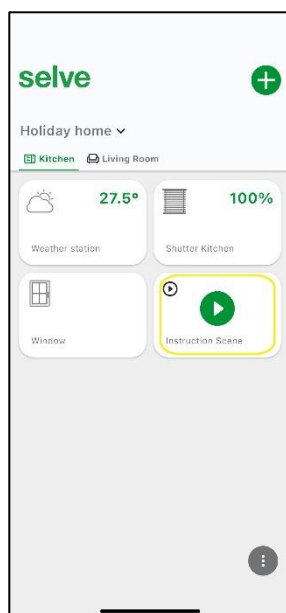
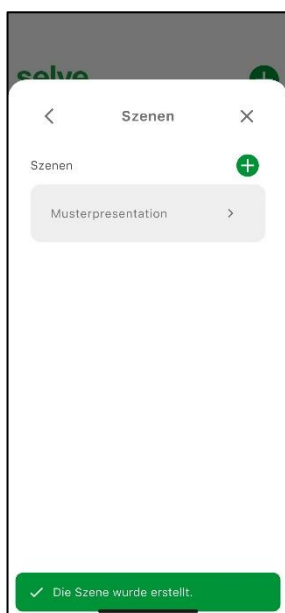
Sélectionnez « Type d'action ».



Sélectionnez l'action de l'appareil/la position cible.



Ajoutez autant d'actions que vous le souhaitez. Les actions sont exécutées dans l'ordre indiqué. Terminez avec « Créer une scène ».



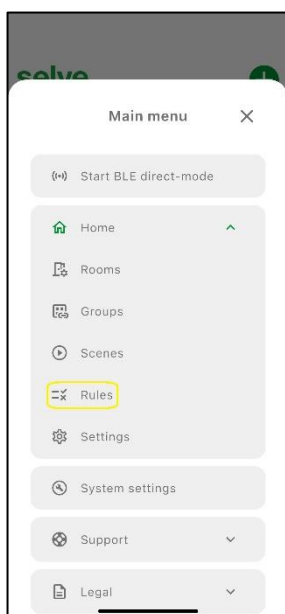
La scène est créée et apparaît dans la pièce sélectionnée. En sélectionnant la scène, vous pouvez désormais la démarrer.

13. Créer, activer et exécuter une règle

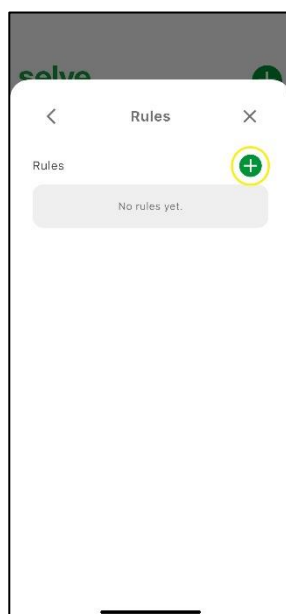
Une règle est une action commandée par un horaire ou un capteur. Il s'agit par exemple du déplacement automatisé de volets roulants à un horaire de commutation donnée ou de la commutation d'un récepteur sur la base des valeurs de capteur. Par exemple : urgence/incendie : un détecteur de fumée signale de la « fumée » → tous les volets roulants s'ouvrent pour permettre aux habitants de s'enfuir.

À titre d'exemple, voici la fermeture d'un volet roulant configurée selon « l'horaire astro du soir ».

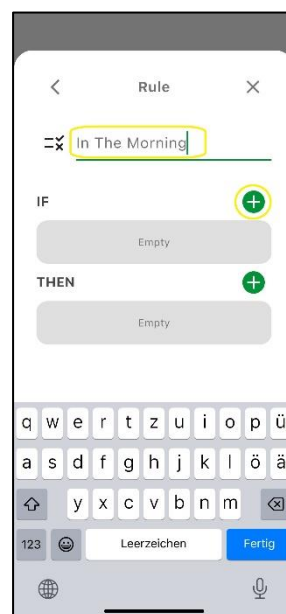
13.1. Créer une règle



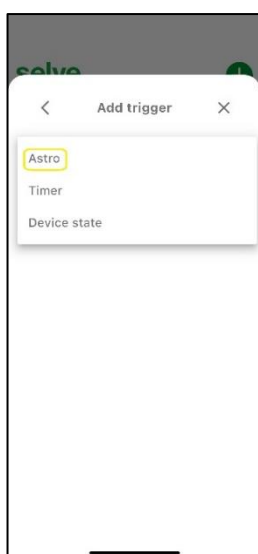
Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionnez « Règles » dans les réglages.



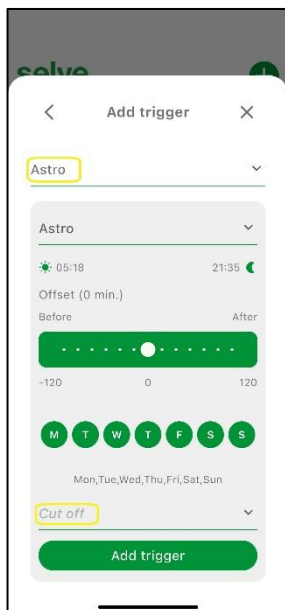
Appuyez sur le « + » pour créer une nouvelle scène.



Donnez un nom à la règle. Ajoutez un déclencheur et une action.



Pour sélectionner un déclencheur, appuyez sur le « + » au niveau de la condition « SI ».



Sélectionnez « ASTRO ». Configurez les paramètres selon vos souhaits.

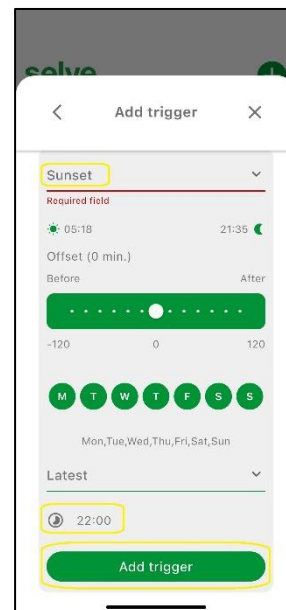
Choisissez par exemple au coucher du soleil.

Appuyez sur « AU COUCHER DU SOLEIL ».

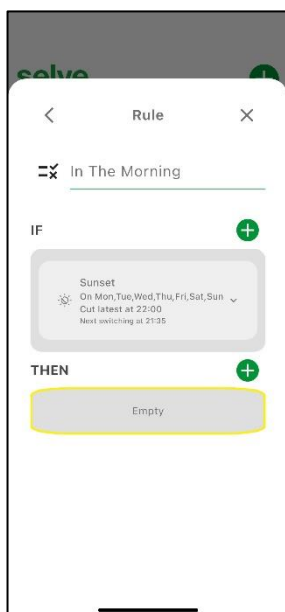
Sélectionnez « AU COUCHER DU SOLEIL » et réglez éventuellement un « décalage horaire ».

Choisissez les jours de la semaine où la règle doit être exécutée.

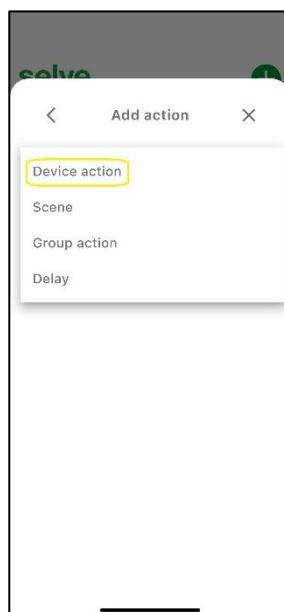
Réglez une « Limite horaire », horaire d'action au plus tôt **ou** au plus tard.



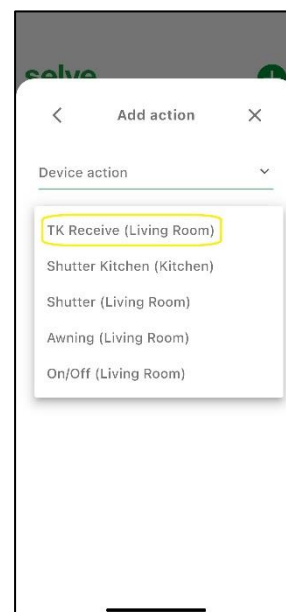
Terminez la saisie en cliquant sur « Enregistrer le déclencheur ».



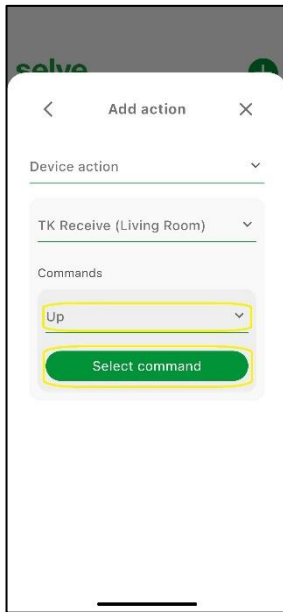
Pour sélectionner l'action à effectuer, appuyez sur le « + » au niveau de l'instruction « ALORS ».



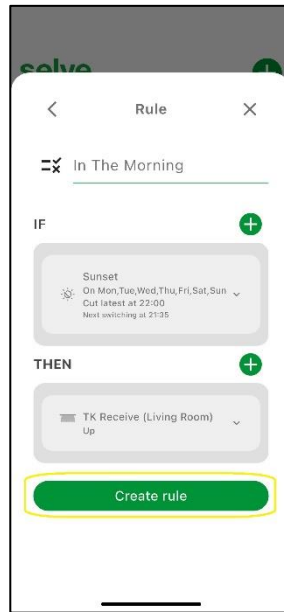
Sélectionnez le type d'action à lancer en appuyant sur « Action de l'appareil » (dans l'exemple « Action de l'appareil »).



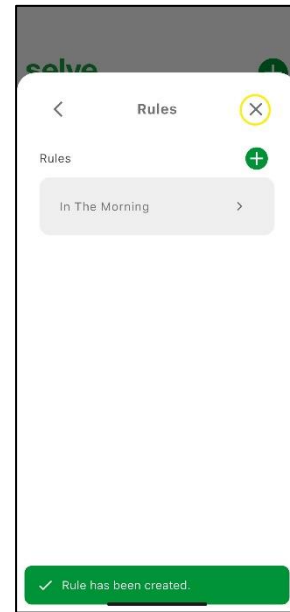
Ouvrez la sélection d'appareils en appuyant sur « Sélectionner un appareil » et sélectionnez l'appareil.



Sélectionnez ensuite la position cible et confirmez avec « Sélectionner la commande ».

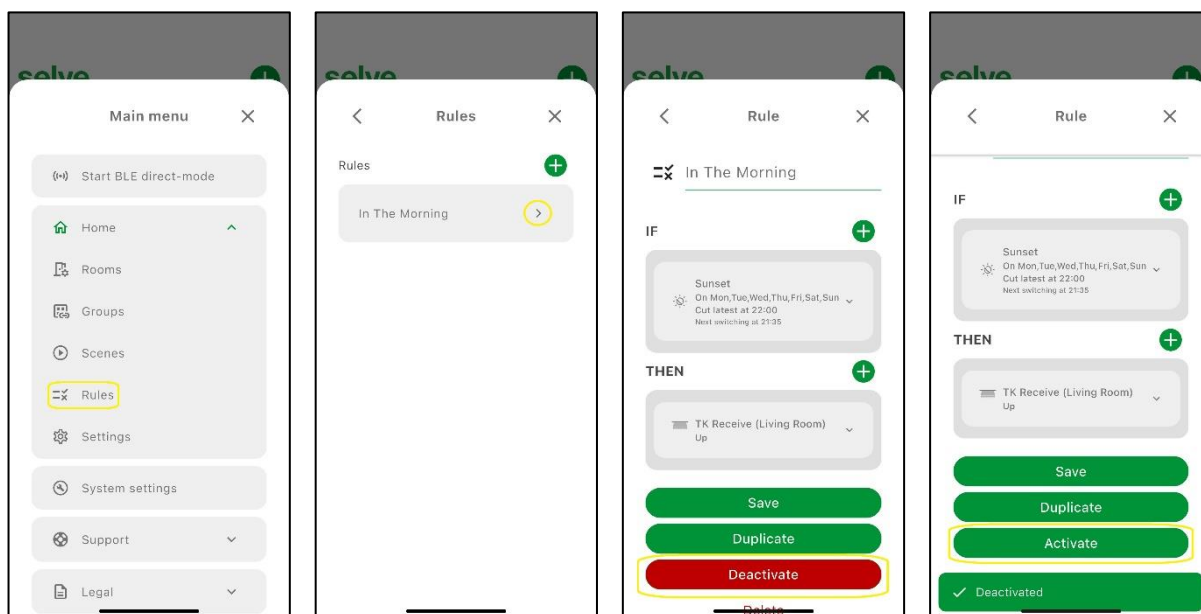


Vous pouvez ajouter d'autres actions.
Terminez le processus en cliquant sur « Créer une règle ».



La règle a été créée.
Vous pouvez à présent quitter le menu en cliquant sur le « X ».

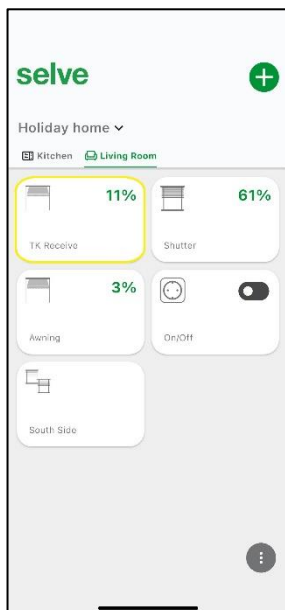
13.2. Activer/Désactiver et exécuter des règles



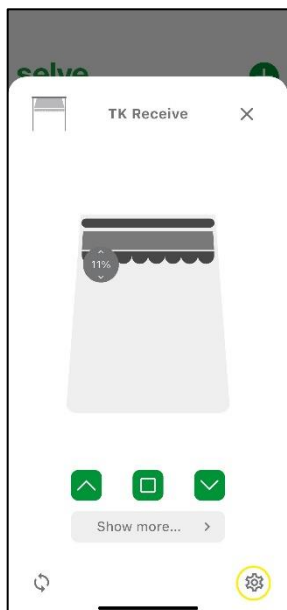
Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionnez « Règles » dans les réglages. Sélectionnez la règle souhaitée. Dans l'affichage suivant, appuyez en bas sur « Désactiver » ou « Activer ».

14. Favoris

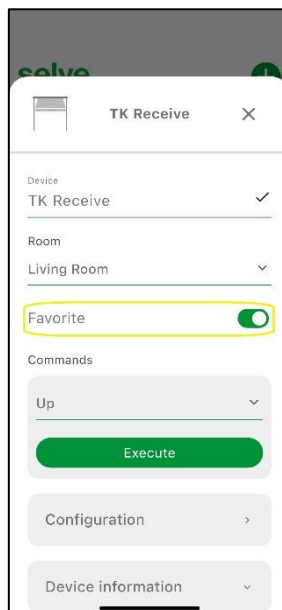
Vous pouvez ajouter un appareil aux favoris en vous rendant dans la configuration de l'appareil.



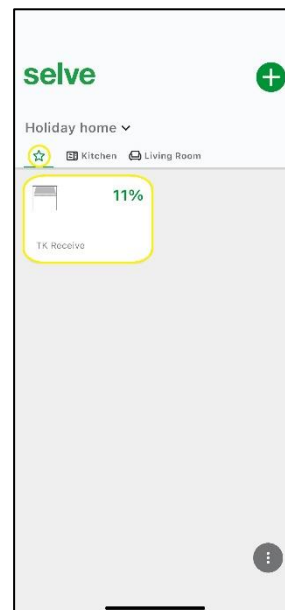
Sélectionnez la pièce dans laquelle se trouve l'appareil et sélectionnez l'appareil.



Sélectionnez le bouton de réglage en bas à droite pour ouvrir la configuration.



Activez le curseur derrière « Favoris ».



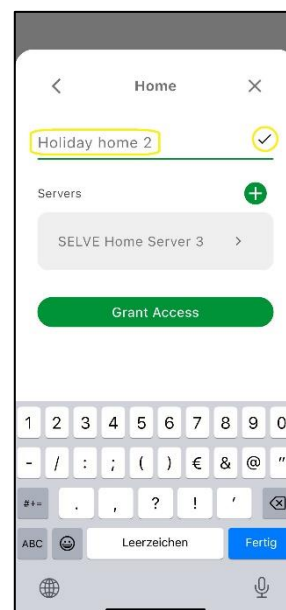
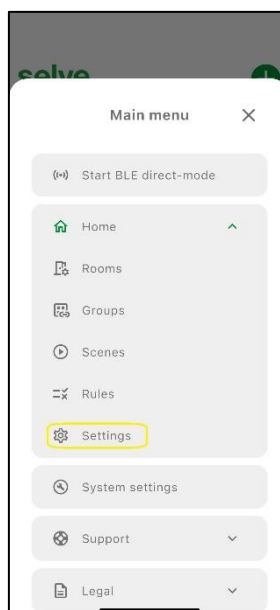
Le moteur est désormais affiché sous l'« étoile » sur la page d'accueil.

15. Réglage

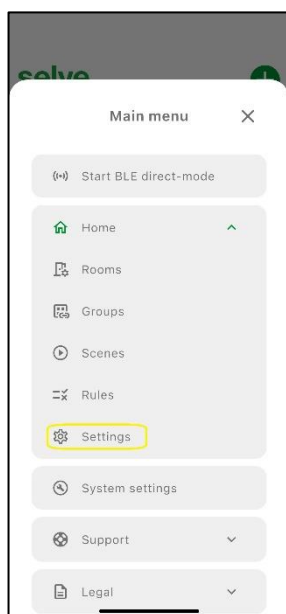
C'est ici que vous pouvez configurer les données du serveur et ajouter ou supprimer de nouveaux serveurs.

15.1. Renommer « Mon domicile »

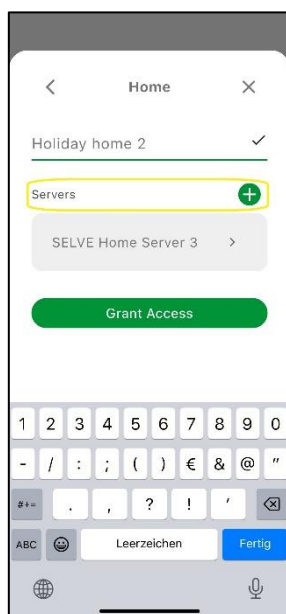
Si vous utilisez plusieurs serveurs dans différents bâtiments, vous pouvez leur donner un nom précis.



15.2. Ajouter un serveur



Sélectionnez la pièce dans laquelle se trouve l'appareil et sélectionnez l'appareil.



Sélectionnez le « + » au niveau de la rubrique « Serveur » pour démarrer le processus de lecture.

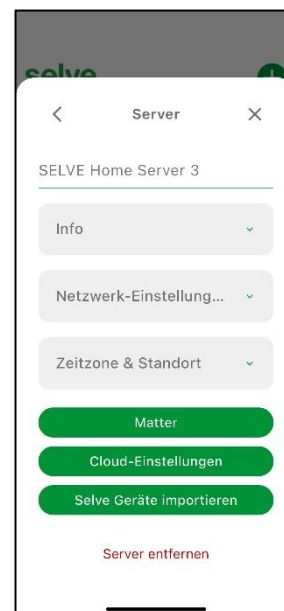
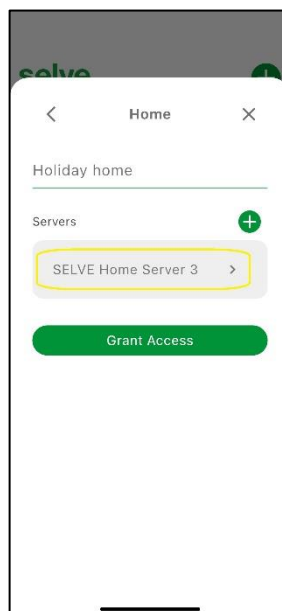


Continuez au chapitre 7 « Intégrer SELVE Home Server 3 à l'application »

15.3. Paramètres du serveur et commande externe

Vous pouvez renommer le serveur programmé, le configurer pour une utilisation dans Matter et pour un accès au cloud.

Lorsque la commande cloud est activée, le serveur commute automatiquement entre les commandes internes et externes à travers le cloud, il n'est pas nécessaire de procéder à une commutation manuelle. Les différents réglages ne sont toutefois possibles que si le smartphone/la tablette se trouve sur le même réseau Wi-Fi que le serveur.



15.3.1. Informations et mise à jour

Affichage des données « Nom », « Matériel », « Type », « Version du micrologiciel », « Configuration » et « Identifiant ».

Vous pouvez également vérifier les mises à jour et les installer le cas échéant.

15.3.2. Réglages du réseau

Les données du réseau s'affichent.

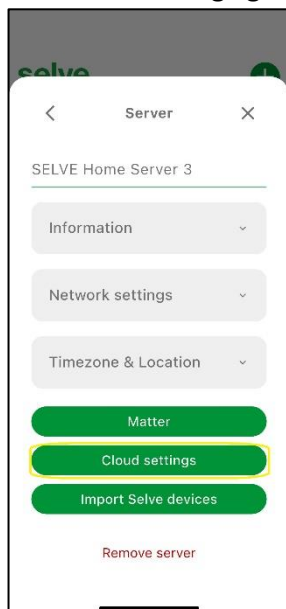
15.3.3. Fuseau horaire et localisation

Réglage du fuseau horaire et des données de localisation du Selve Home Server 3.

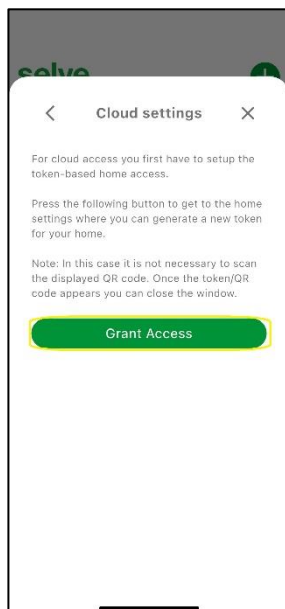
15.3.4. Matter

Création du code d'association pour l'intégration du Selve Home Server 3 à une interface Matter.

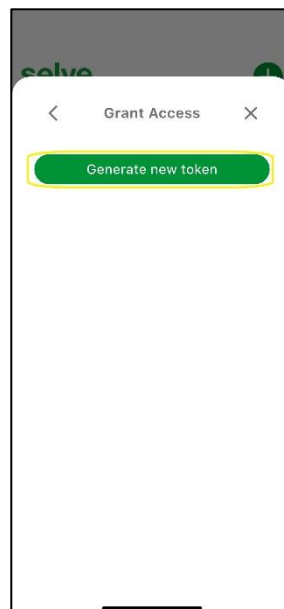
15.3.5. Réglages du cloud



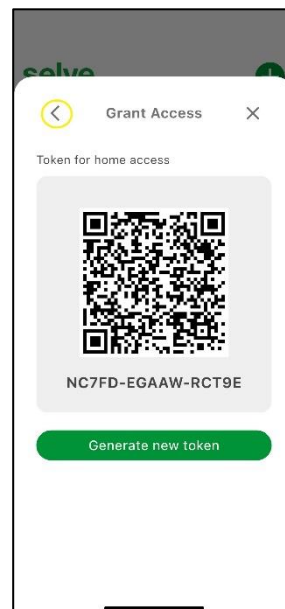
Sélectionnez le réglage du cloud.



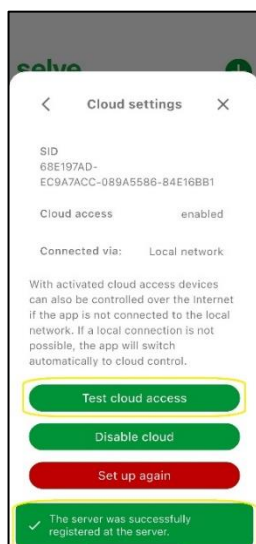
Autorisez l'accès.



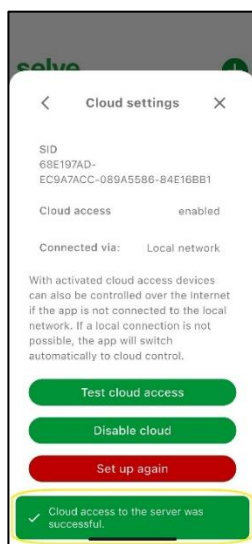
Créez un nouveau jeton.



Une fois le jeton créé avec succès, retournez en arrière et ouvrez de nouveau le « Réglage du cloud ».



L'accès au cloud est configuré avec succès. Vous pouvez désormais le tester en cliquant sur « Tester l'accès au cloud ».



Le message « L'accès au cloud sur le serveur a été effectué avec succès » s'affiche. Vous pouvez à nouveau quitter le menu.

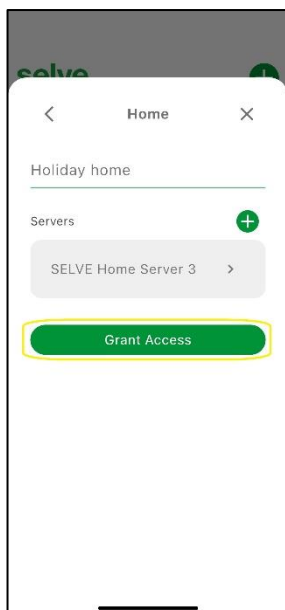
15.3.6. Importer les appareils SELVE

Si vous souhaitez intégrer un SELVE Home Server 2 existant dans ce serveur, vous pouvez en suivant cette partie. Toutefois, seuls les appareils SELVE pourront être transférés.

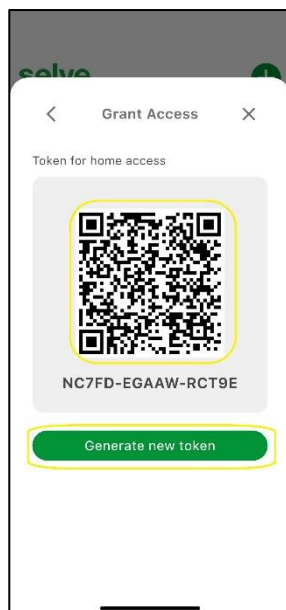
15.3.7. Supprimer le serveur

Cette opération vous permet de retirer le serveur de votre domicile. Les pièces et les appareils demeurent enregistrés sur le serveur.

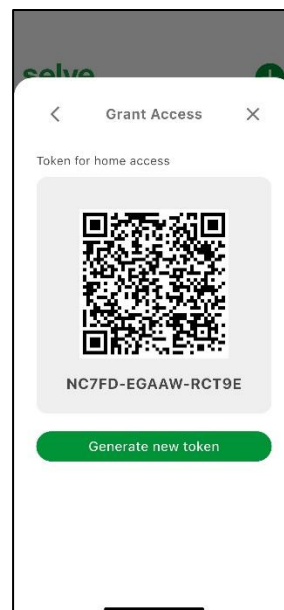
15.4. Autoriser l'accès (utilisateurs uniquement)



Sélectionnez « Autoriser l'accès » dans le menu des réglages.



Appuyez sur « Créer un nouveau jeton ». Vous pouvez également utiliser celui disponible, s'il a déjà été créé.



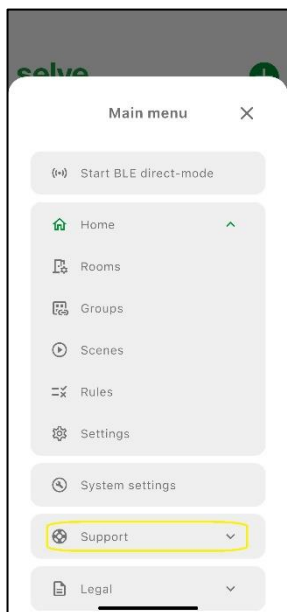
Le jeton a été créé. Vous pouvez désormais le lire avec votre deuxième téléphone portable.

Vous pouvez à présent intégrer le serveur dans l'application d'un autre utilisateur en suivant le chapitre 7 « Intégrer SELVE Home Server 3 à l'application », sans que cet utilisateur dispose de droits d'administration.

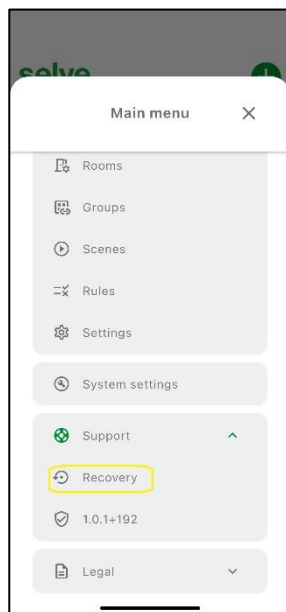
16. Créer/Charger un fichier de restauration

Afin de pouvoir doter le nouveau serveur de la même configuration en cas de panne complète du serveur, vous avez la possibilité de créer une sauvegarde.

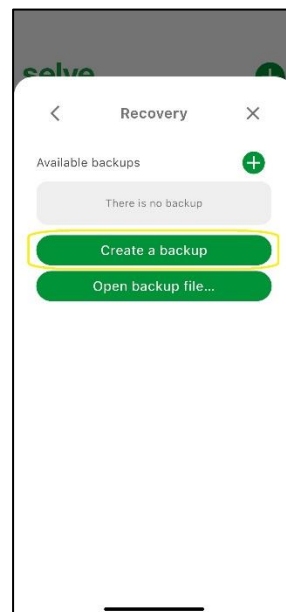
16.1. Créer un fichier de restauration



Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionnez « Assistance » dans les réglages.



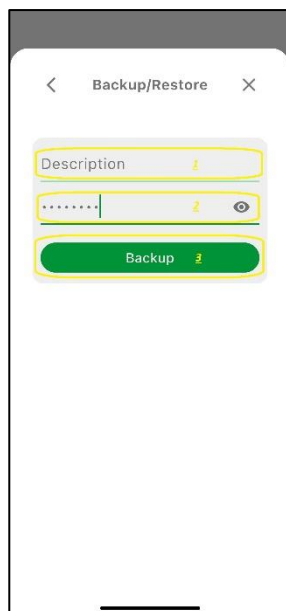
Continuez en utilisant le bouton « Restauration ».



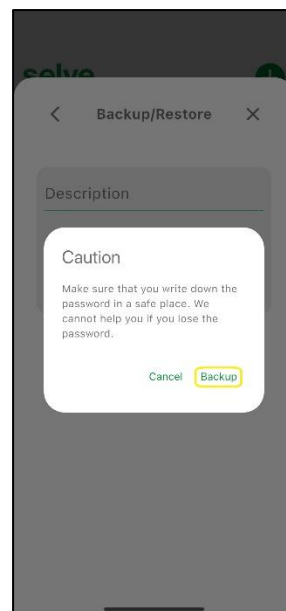
Pour ajouter un nouveau fichier de restauration, sélectionnez le « + ».



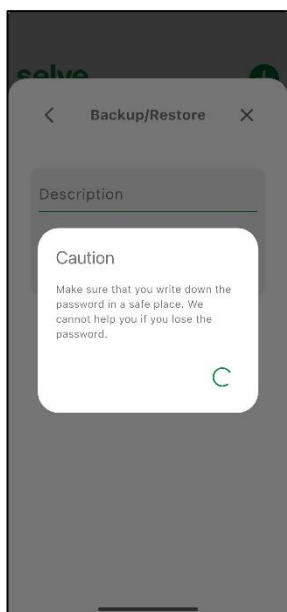
Sélectionnez le serveur à partir duquel le fichier de restauration doit être créé.



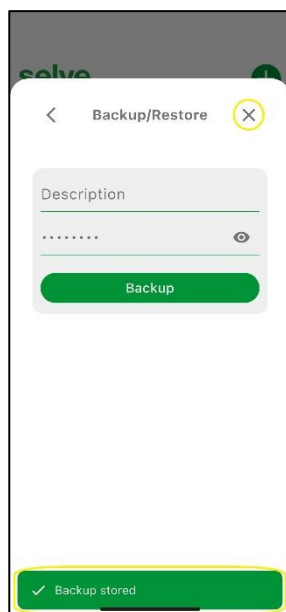
Attribuez un nom et un mot de passe au fichier de restauration.



Poursuivez avec « Sauvegarde ».

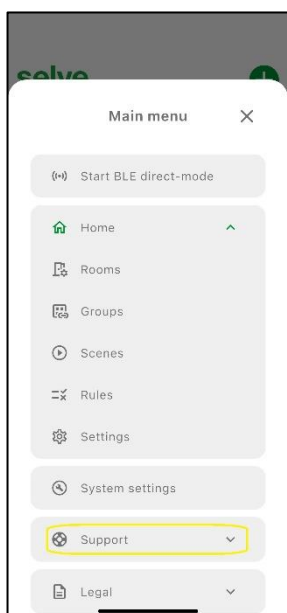


Le fichier de restauration est créé et enregistré.

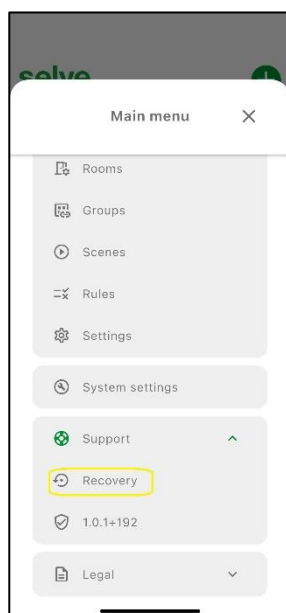


La sauvegarde est enregistrée. Vous pouvez quitter le menu en cliquant deux fois sur « X ».

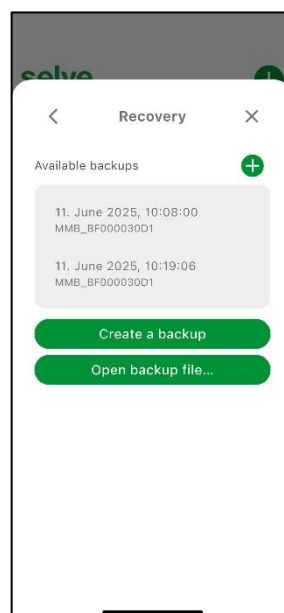
16.2. Chargez un fichier de restauration



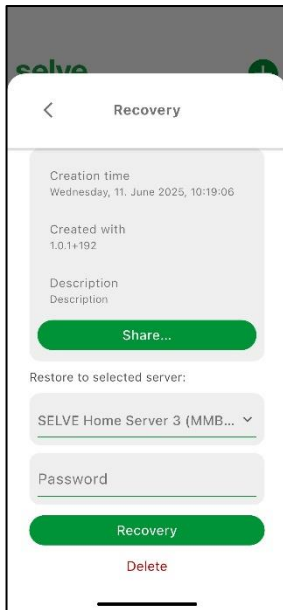
Sur la page d'accueil, en bas à gauche, sélectionnez « Assistance » dans les réglages.



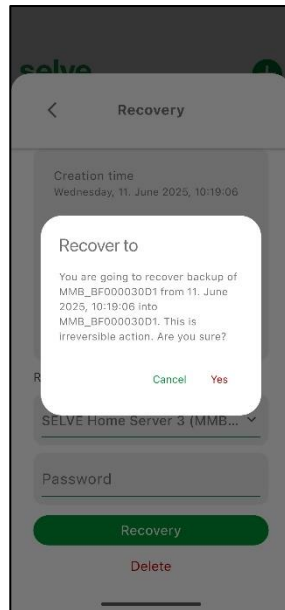
Continuez en utilisant le bouton « Restauration ».



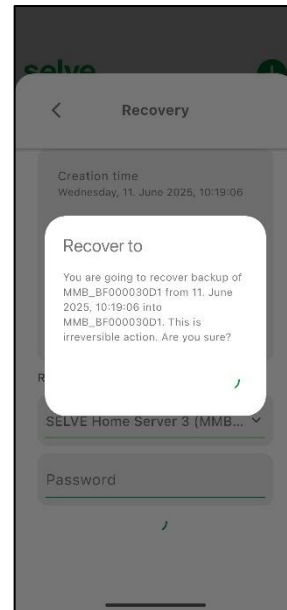
Sélectionnez le fichier de restauration souhaité (tapez son nom).



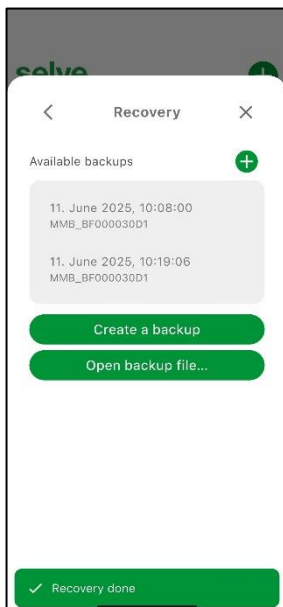
Saisissez le mot de passe du fichier de restauration et continuez avec « Restauration ».



Confirmez la restauration en appuyant sur « Oui ».



Le fichier de restauration est en cours de chargement.



La restauration a été effectuée avec succès. Vous pouvez à nouveau quitter le menu en cliquant deux fois sur « X ».

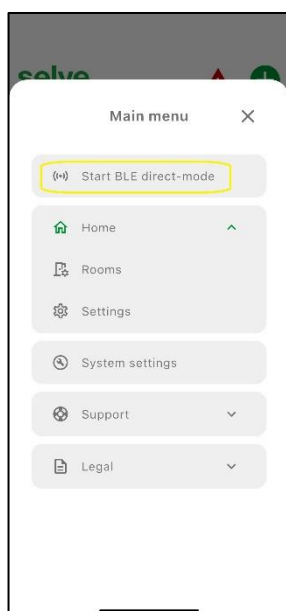
17. Menu principal

Vous ne pouvez utiliser le menu « Réglages » que si la commande n'est **pas** effectuée en mode Cloud Access. Vous pouvez procéder à une modification de la commande par le réseau de votre domicile à gauche du bouton de menu « Réglages ».

Holiday home 2 ▼  Mode Cloud Access activé → Commande externe
 Holiday home 2 ▼   Mode Cloud Access désactivé → Commande interne

Si l'icône ne figure pas en dehors de leur réseau Wi-Fi, cela signifie que vous n'avez pas encore activé le mode Cloud Access, c'est-à-dire la commande externe, dans les réglages.

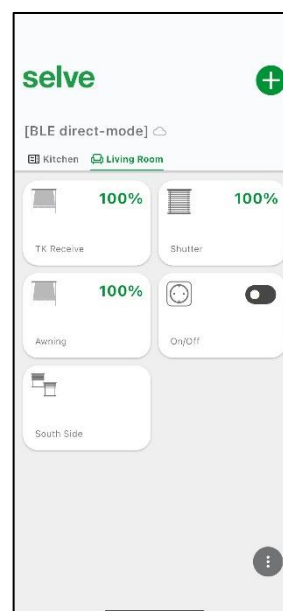
17.1. Démarrer le mode Bluetooth direct



Sélectionnez « Démarrer le mode BLE direct » dans le menu principal -> les serveurs sont recherchés.



Le serveur est désormais connecté à votre téléphone portable par Bluetooth et peut être configuré.



La configuration reste présente sur le serveur et dès que le Wi-Fi est disponible, le serveur peut être intégré dans le Wi-Fi conformément au [Point 20 « Modifier le Wi-Fi »](#).

17.2. Domicile

Cette rubrique vous permet de créer et de modifier des règles. La création et la modification sont expliquées au [Chapitre 13 « Créer, activer et exécuter une règle »](#).

17.2.1. Pièces

Cette rubrique vous permet de définir et de modifier des pièces. La définition et la modification sont expliquées au [Chapitre 10 « Définir des pièces »](#).

17.2.2. Groupes

Cette rubrique vous permet de créer et de modifier des groupes. La création et la modification sont expliquées au [Chapitre 11 « Créer des groupes »](#).

17.2.3. Scènes

Cette rubrique vous permet de créer et de modifier des scènes. La création et la modification sont expliquées au Chapitre 12 « Créer des scènes ».

17.2.4. Règles

Cette rubrique vous permet de créer et de modifier des règles. La création et la modification sont expliquées au Chapitre 13 « Créer, activer et exécuter des règles ».

17.2.5. Réglage

C'est ici que vous pouvez consulter et modifier les informations relatives au serveur, au réseau et à l'environnement.

17.3. Système

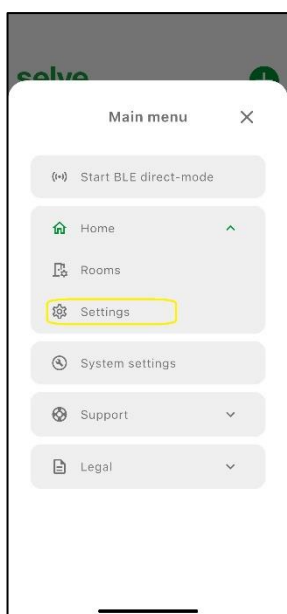
À cet endroit, vous pouvez activer le mode expert en entrant un mot de passe de service, ce qui vous permet d'effectuer des réglages sensibles dans les menus de configuration respectifs des actionneurs.

17.4. Assistance

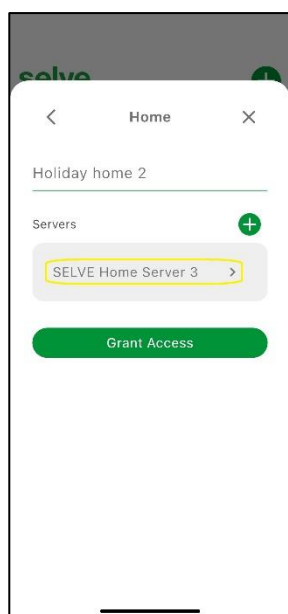
Cette rubrique vous permet de créer et de modifier des fichiers de restauration. La création et la modification sont expliquées au Chapitre 16 « Créer/Charger un fichier de restauration ».

17.5. Matter

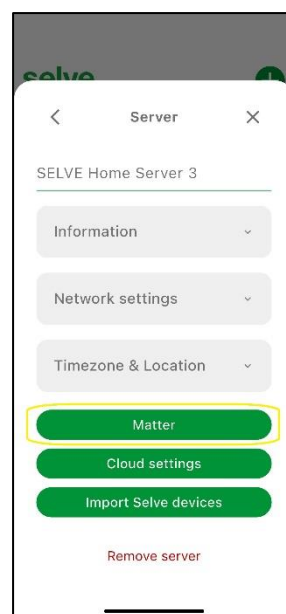
Pour permettre la commande depuis une interface Matter, le code d'association du serveur de votre domicile doit être saisi dans le système Matter souhaité, de façon à autoriser la connexion.



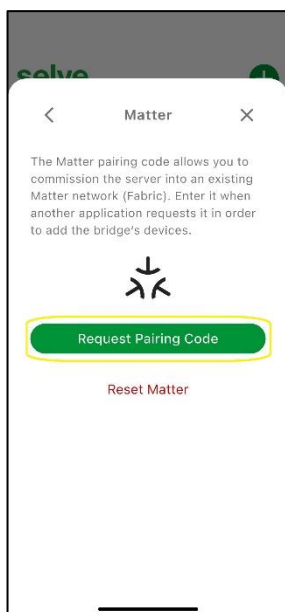
Dans le menu principal, sélectionnez « Réglages ».



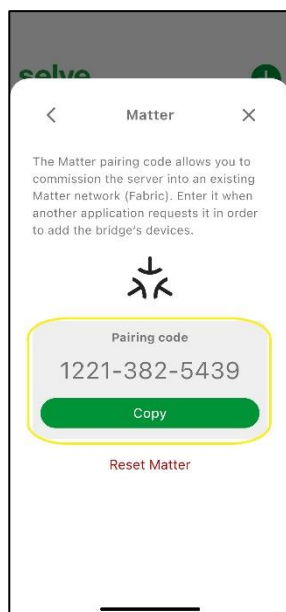
Sélectionnez le serveur à connecter.



Continuez avec « Matter ».



Appuyez sur « Demander le code d'association ».



Vous pouvez désormais copier le code d'association et l'intégrer dans le système Matter souhaité.

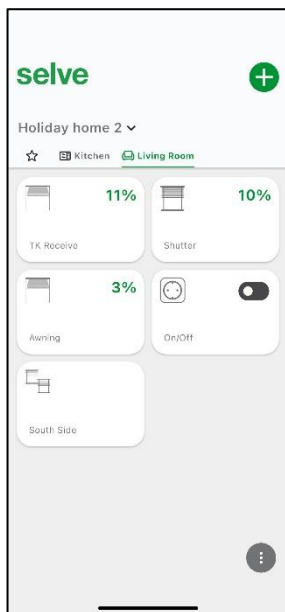
Vous devez effectuer toutes les autres étapes pour pouvoir utiliser Matter dans l'application correspondante (du fabricant de l'appareil Matter).

18. Commande manuelle des appareils

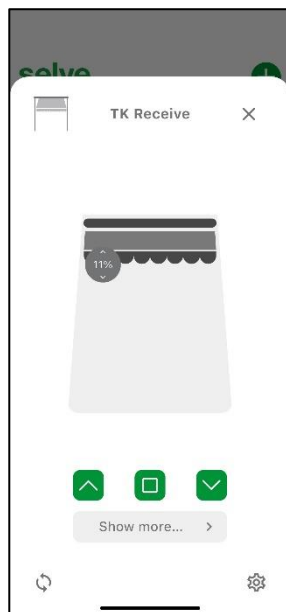
La commande manuelle des appareils peut être effectuée à tout moment. Les appareils peuvent être sélectionnés individuellement ou en groupe.

18.1. Commande individuelle

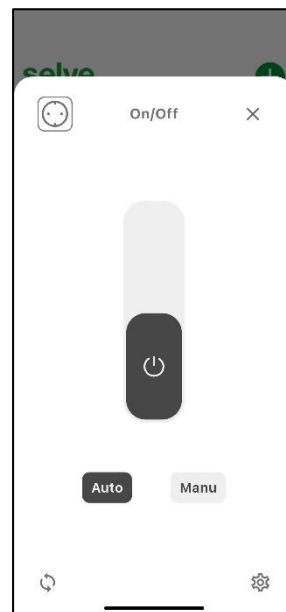
Pour la commande individuelle, l'appareil correspondant est sélectionné dans les espaces ou les favoris. L'affichage et l'ergonomie dépendent du type d'appareil.



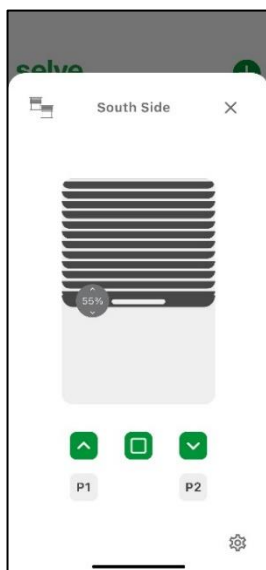
Sélectionnez une pièce dans l'écran d'accueil.



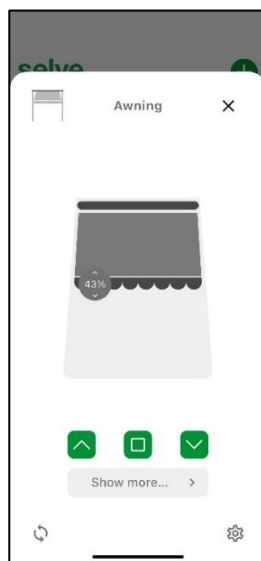
Sélectionnez l'appareil à commander. L'interface de l'appareil s'ouvre. Vous pouvez alors l'utiliser.



L'interface utilisateur est adaptée à l'appareil. Ici, elle concerne un actionneur de commutation pour la lumière : marche/arrêt.



Lorsqu'un groupe est sélectionné, vous pouvez commander tous les appareils du groupe à cet endroit.

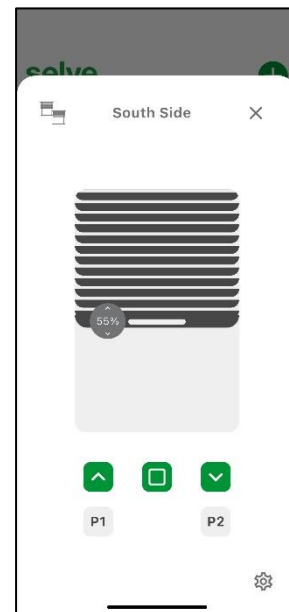
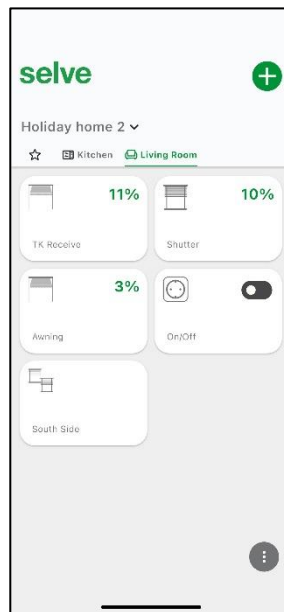


Avec ivo, le récepteur ne donne aucune réponse, l'état réel peut donc différer de l'affichage.

18.2. Commande groupée

Pour commander un groupe, vous devez appeler le groupe souhaité dans la pièce attribuée. Les commandes correspondantes sont exécutées dans l'ensemble du groupe.

Ici également, on distingue différents types d'appareils. L'affichage est identique à la commande individuelle.



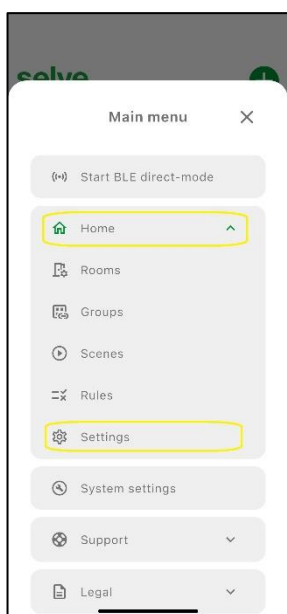
19. L'application SELVE Home sur une unité de commande supplémentaire (smartphone/tablette)

Pour facilement configurer l'application SELVE Home sur une unité de commande supplémentaire (smartphone/tablette), il est possible d'utiliser la configuration d'un appareil déjà paramétré. La configuration est enregistrée sur le SELVE Home Server 3.

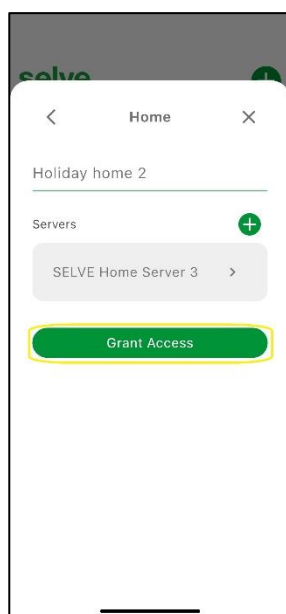
Pour installer l'application, suivez les instructions du Chapitre 6 « **Démarrer l'application SELVE Home** ».

19.1. Création du jeton d'accès

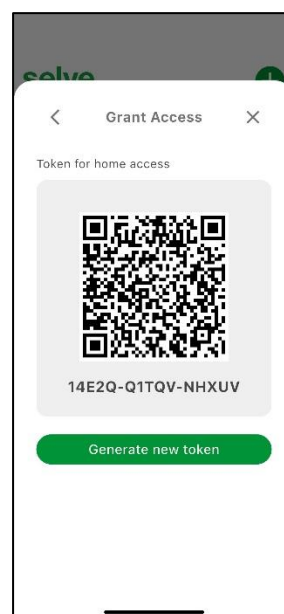
En tant qu'administrateur, vous pouvez créer un jeton pour un accès limité :



Ouvrez le menu principal, sélectionnez la rubrique « Réglages » sous « Mon domicile ».



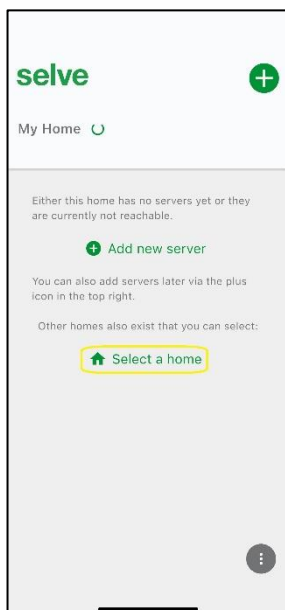
Sélectionnez « Autoriser l'accès ».
Le jeton est créé



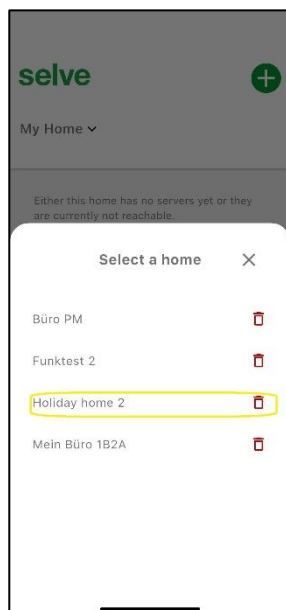
L'accès à la commande de l'appareil a été créé et peut être lu par l'autre appareil de commande.

19.2. Accès au serveur avec un appareil supplémentaire

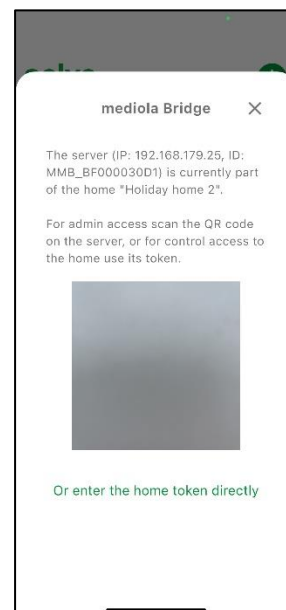
Pour importer le serveur avec la configuration existante, ouvrez l'application SELVE Home 3 et procédez comme suit :



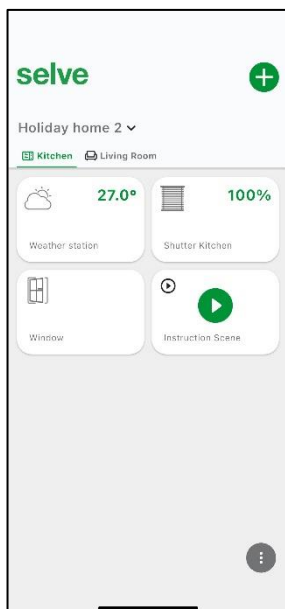
Sur la page d'accueil, rendez-vous sur « Sélectionner un domicile ».



Sélectionnez alors votre domicile. Dans ce cas, il est nommé « Mode d'emploi du serveur ».



Scannez le code QR créé par l'admin (ou, en tant qu'admin, le code QR sur le serveur).



L'application a repris la configuration du serveur et vous permet à présent de commander l'installation.

20. Modifier le Wi-Fi (nouveau routeur)

Si le Selve Home Server 3 doit fonctionner à partir d'un nouveau réseau Wi-Fi, le réglage du Wi-Fi doit être modifié.

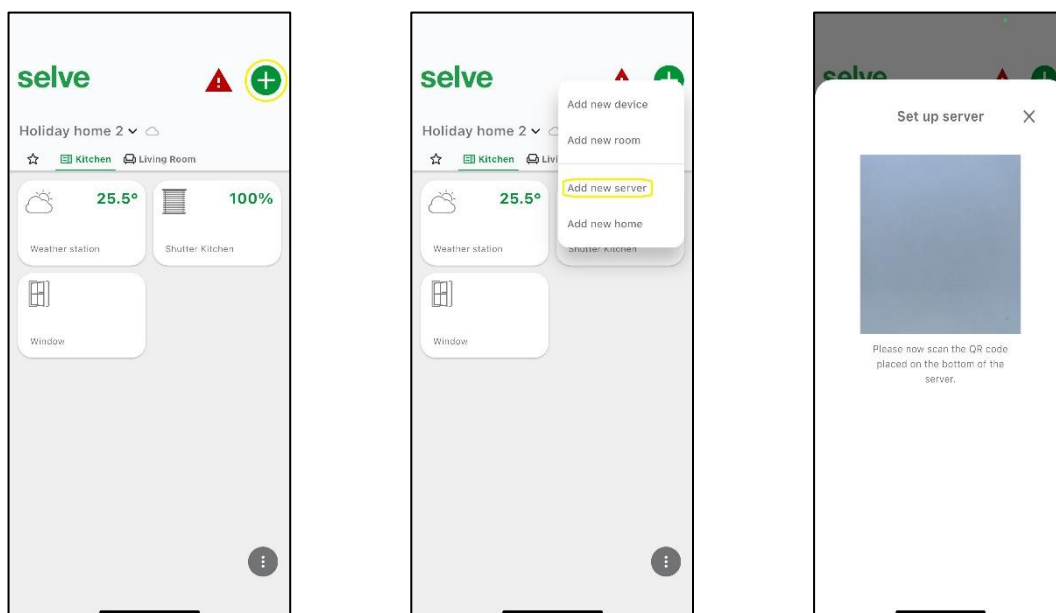
En général, l'ancien Wi-Fi n'est dans ce cas plus disponible. Le SELVE Home Server 3 doit donc être directement réinitialisé sur l'appareil.

Pour ce faire, appuyez sur la touche multifonction à l'arrière du SELVE Home Server 3, à côté du branchement électrique (comme expliqué au Chapitre 5 « Commande par touche multifonctions ») :

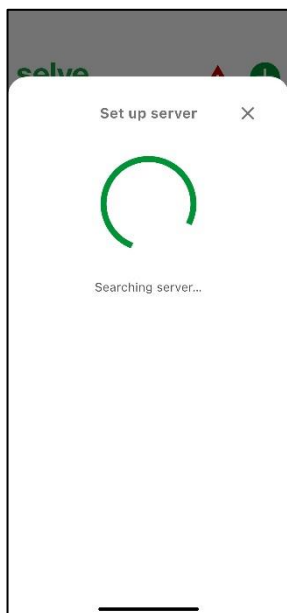
Lorsque vous appuyez sur la touche pendant 5 à 10 secondes (signal LED : vert)

→ Réinitialisation du Wi-Fi (les paramètres du Wi-Fi sont réinitialisés)

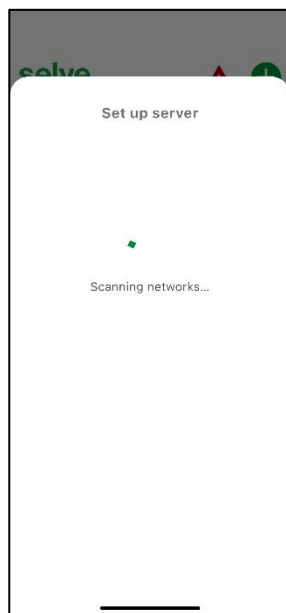
Le SELVE Home Server 3 passe à nouveau en mode d'accès, il est accessible par Bluetooth. La LED d'état du SELVE Home Server 3 s'allume en bleu.



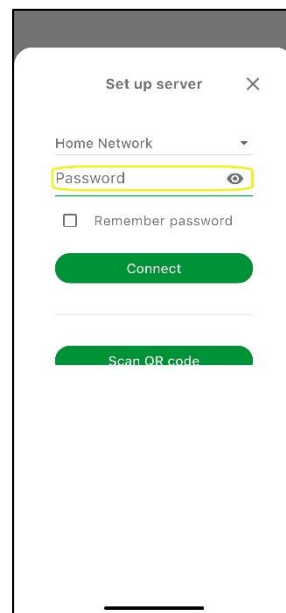
Une fois que la LED s'allume à nouveau en bleu, ouvrez l'application SELVE Home 3 et sélectionnez « Nouveau serveur » en appuyant sur le « + », puis scannez le code QR situé sur la face inférieure du SELVE Home Server 3.



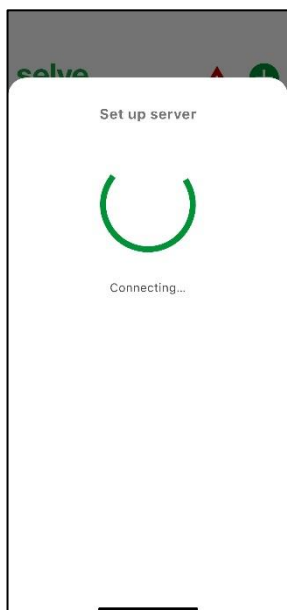
Le serveur est recherché par Bluetooth.



Les réseaux Wi-Fi disponibles sont recherchés.

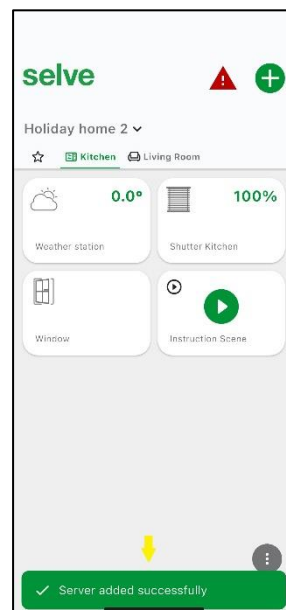


Sélectionnez un réseau Wi-Fi et saisissez le mot de passe. Confirmez en appuyant sur « Connecter ».



Le serveur est connecté au réseau Wi-Fi et intégré à l'application. Le message « Serveur ajouté avec succès » apparaît alors.

Vous serez automatiquement redirigé vers l'écran d'accueil et la conversion du réseau Wi-Fi sera terminée.



21. Mise au rebut

Le SELVE Home Server 3 et le bloc d'alimentation comportent des composants électriques qui doivent être éliminés en tant que déchets électriques. Ne jetez pas le SELVE Home Server 3 ni le bloc d'alimentation avec les ordures ménagères ! Pour la mise au rebut des appareils, respectez les lois et les normes nationales. Veuillez déposer le SELVE Home Server 3 et le bloc d'alimentation dans les points de collecte locaux destinés aux appareils électroniques usagés.



22. Données techniques

Dimensions sans bloc d'alimentation :	L/H/P : 90 x 23 x 90 mm
Alimentation électrique :	5 V CC/1,5 A
Consommation électrique :	< 1 W
Bloc d'alimentation :	Modèle : CW0501500EU
Indice de protection :	IP 20
Température ambiante admissible :	de 5 °C à +35 °C
Fréquence radio :	2 x 868 MHz
Puissance de transmission maximale :	10 mW
Portée radio maximale	< 100 m en plein champ
Bandes de fréquences radio :	
Wi-Fi + Bluetooth :	2 400 - 2 480 GHz/SRD : 2 x 868 MHz
Puissance de transmission maximale du réseau :	25 mW
Nombre maximal admissible d'appareils SELVE commeo :	64 appareils
Nombre maximal admissible d'appareils SELVE iveo radio :	32 appareils
Nombre maximal admissible d'appareils Homematic IP :	Dépend de l'espace de stockage et du rapport cyclique*

Sous réserve de modifications techniques.

*Le rapport cyclique est une limitation légale du temps d'émission autorisé pour les appareils. Dans la gamme 868 MHz, le temps d'émission maximal de chaque appareil est de 1 % d'une heure (soit 36 secondes par heure). Lorsque les appareils atteignent la limite de 1 %, ils ne sont plus autorisés à émettre jusqu'à ce que cette limite de temps soit passée.

En fonctionnement normal, le rapport cyclique n'est généralement pas atteint. Dans certains cas, lors de la mise en service ou de la première installation, le rapport cyclique autorisé peut être dépassé en raison de la multiplication et de l'intensité des processus d'apprentissage. Cela se produit par exemple lors du réglage et du test de la zone de détection des détecteurs de mouvement programmés. Le dépassement de la limite du rapport cyclique autorisée se traduit par une absence temporaire de fonction, puisque tous les autres processus d'envoi sont interrompus. Si le SELVE Home Server 3 a dépassé le rapport cyclique, la LED s'allume en rouge.

Dans ce cas, procédez à un rapide contrôle du fonctionnement de l'appareil (par exemple en interrompant brièvement la tension). Si l'appareil n'est toujours pas opérationnel après le contrôle, cela est dû au dépassement du rapport cyclique. Le fonctionnement de l'appareil sera rétabli au bout d'une heure.

23. Déclaration générale de conformité

La société SELVE GmbH & Co. KG déclare par la présente que SELVE Home Server 3 est conforme aux exigences de base et aux autres dispositions pertinentes de la directive 2014/53/UE. Cette déclaration de conformité peut être consultée sur www.selve.de.



24. Ligne d'assistance téléphonique SELVE

Ligne d'assistance : Téléphone +49 2351 925-299

Téléchargement des modes d'emploi
sur www.selve.de ou par lecture du code QR

**selve****SELVE GmbH & Co. KG**

Werdohler Landstraße 286
58513 Lüdenscheid, Allemagne

Tél. : +49 2351 925-299

Fax : +49 2351 925-111

Internet : www.selve.de

E-mail : info@selve.de